



Saberes e Aprendizagens

Atividades Educacionais da
Prefeitura de Guarulhos



4ª Semana

**Quebrando a Cuca
Respostas enviadas
para o Portal**

**PREFEITURA DE
GUARULHOS**



QUEBRANDO A CUCA

QUESTÃO:

O computador foi criado para facilitar a vida das pessoas, porém não é possível utilizá-lo em qualquer ambiente. Um projeto está sendo criado para tornar alguns recursos deste equipamento mais acessíveis. Você foi chamado para contribuir, o que inventaria? Quais recursos você colocaria neste equipamento? Que tal descrevê-lo para nós e se preferir, fazer um desenho de como seria seu equipamento. Mãos à obra inventores.

PARTICIPAÇÃO COM ENVIO DE RESPOSTAS

EPG	QC2	QC3	QC4
ALFREDO VOLPI	1		
ALVARES DE AZEVEDO	13	1	22
AMADEU PEREIRA	3	4	1
AMADOR BUENO	3	6	16
AMELIA DUARTE	1	1	1
ANÍSIO TEIXEIRA	11	6	8
ANITA MALFATI			1
ANSELMO DUARTE	8	6	6
ANTONIO APARECIDO MAGALHAES	1	1	
ANTONIO GONÇALVES DIAS	3	2	1
ANTONIO HOUAISS	1	1	1
ASSIS FERREIRA	11	5	7
BARBARA CRISTINA		1	
BENEDITO VICENTE	3	1	4
CARLOS DRUMMOND	25	14	14
CARLOS FRANCHIN		4	3
CAROLINA MARIA DE JESUS	2		
CASSIANO RICARDO		1	
CASTRO ALVES	7	4	3
CELSO FURTADO	49	43	28
CERQUEIRA CESAR	19	17	13
CESAR LATTES	2	2	3
CHICO MENDES	5	2	3

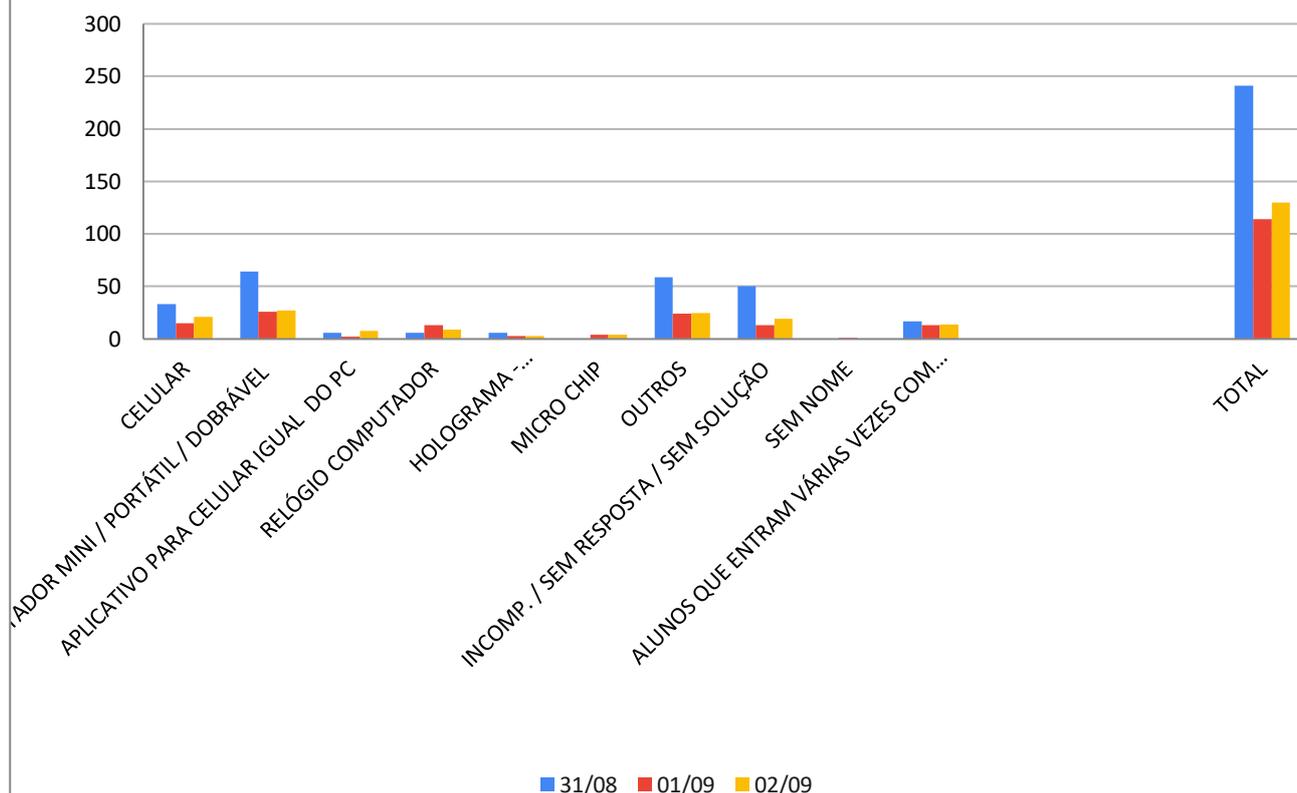
CLEMENTINA DE JESUS	1	3	1
CORA CORALINA	6	1	2
CRISPINIANO SOARES	6	4	6
D'ALMEIDA BARBOSA	2	3	2
DA EMILIA	3	4	3
DALVA MARINA	4	3	2
DARCY RIBEIRO	2	3	5
DEUCELIA ADEGAS	3	2	2
DJANIRA DA MOTA	1		
DOLORES GILABEL	5	1	4
DONA BENTA	4	6	6
DORCELINA DE OLIVEIRA	11	8	5
DORIVAL CAYMMI	25	16	18
EDSON NUNES MALECKA	17	12	8
ELIS REGINA	5	4	5
ERICO VERISSIMO	2		
EUCLIDES DA CUNHA	6	3	1
EUGENIO CELESTE	3	3	1
EVANIRA VIEIRA	8	6	5
FELICIO MARCONDES	2	1	1
FRANCISCO ANTUNES	1	1	1
GABRIEL JOSE ANTONIO	3	1	2
GABRIELA MISTRAL	1		
GIANFRANCESCO GUARNIERI	11	3	3
GILMAR LOPES	10	7	3
GIOVANI ANGELINI	3	2	4
GISELI LAZARINI	6	4	3
GRACILIANO RAMOS	6	6	4
GRACIRA MARCHESI			
HAMILTON FELIX	4	2	8
HELENA ANTIPOFF	2	1	
HERALDO EVANS	4	6	1
HERBERT DE SOUZA	11	20	3
INEZ RIZZATTO	28	14	13
IONE GONÇALVES	3	1	3
IZOLINA ALVES	39	38	22
JEAN PIAGET	1	1	5
JEANETE BEAUCHAMP	2	5	6
JOÃO ALVARES	1	1	1
JOCYMARA DE FALCHI	1	1	3
JORGE AMADO	9	4	7
JOSAFÁ TITO	2	1	
JOSÉ MAURÍCIO	25	6	5
LINO FERREIRA		1	
LUÍZA DO NASCIMENTO			1
MANOEL BOMFIM	4		
MANOEL DE PAIVA	7	3	1
MANOEL REZENDE	8	8	1
MANUEL BANDEIRA	8	3	8
MARFILHA BELLOTI	4	3	2
MARGARIDA MARIA	3	2	
MARIO LAGO	4	2	3
MARIO QUINTANA	1	1	1
MAURO ROLDÃO	1		
MILTON ALMEIDA	2	1	
MÔNICA AP. MOREDO	4		2
MOREIRA MATOS	5	3	4

NELSON DE ANDRADE	7	5	4
NISE DA SILVEIRA	1		
NOEL ROSA			1
OLAVO BILAC	17	5	3
PATRÍCIA GALVÃO	1	1	1
PAULO AUTRAN	1	1	
PEDRINHO E NARIZINHO	4	10	5
PEDRO GERALDO	4	6	4
PERÁCIO GRILLI	2	2	2
PERSEU ABRAMO	4	3	3
PIXINGUINHA	12	7	2
PROCÓPIO FERREIRA		1	
RAUL CORTEZ		1	
RUBEM ALVES	4	1	
SEBASTIÃO LUIZ	3	4	3
SELMA COLALILLO	2	3	5
SILVIA DE CÁSSIA MATIAS	22	14	12
SIQUEIRA BUENO	16	9	7
SÍTIO DO PICA PAU	6	6	4
SOPHIA FANTAZZINI	5	3	4
SVAA EVANS			1
TERESINHA MIAN	5	6	7
TIA CARMELA			1
TIA NASTÁCIA	1		1
TOM JOBIM	4	3	1
UNDINA CAPELLARI	1	1	1
VICENTE FERREIRA	1	1	1
VIRGILINA SERRA	11	4	6
VISCONDE DE SABUGOSA	3		
WALTER EFIGÊNIO	1	1	
WILSON FERREIRA	1		2
ZILDA FURINI	2	2	1
ZULMA CASTANHEIRA	4	2	1
ZUZU ANGEL	2		1
S/NOME	9	4	2
arquivos repetidos		54	67
TOTAL	664	517	485

RESULTADOS: QUEBRANDO A CUCA 4

TIPOS DE RESPOSTAS	14/09	15/09	16/09	TOTAL
CELULAR	33	15	21	69
COMPUTADOR MINI / PORTÁTIL / DOBRÁVEL	64	26	27	117
APLICATIVO PARA CELULAR IGUAL DO PC	6	2	8	16
RELÓGIO COMPUTADOR	6	13	9	28
HOLOGRAMA - (PULSEIRA/COLAR/CANETA/CAPACETE/RELÓGIO/LENTE, LUVA)	6	3	3	12
MICRO CHIP	0	4	4	8
OUTROS	59	24	25	108
INCOMP. / SEM RESPOSTA / SEM SOLUÇÃO	50	13	19	82
SEM NOME	0	1	0	1
ALUNOS QUE ENTRAM VÁRIAS VEZES COM A MESMA RESPOSTA	17	13	14	44
				0
				0
TOTAL	241	114	130	485

QUEBRANDO A CUCA 4



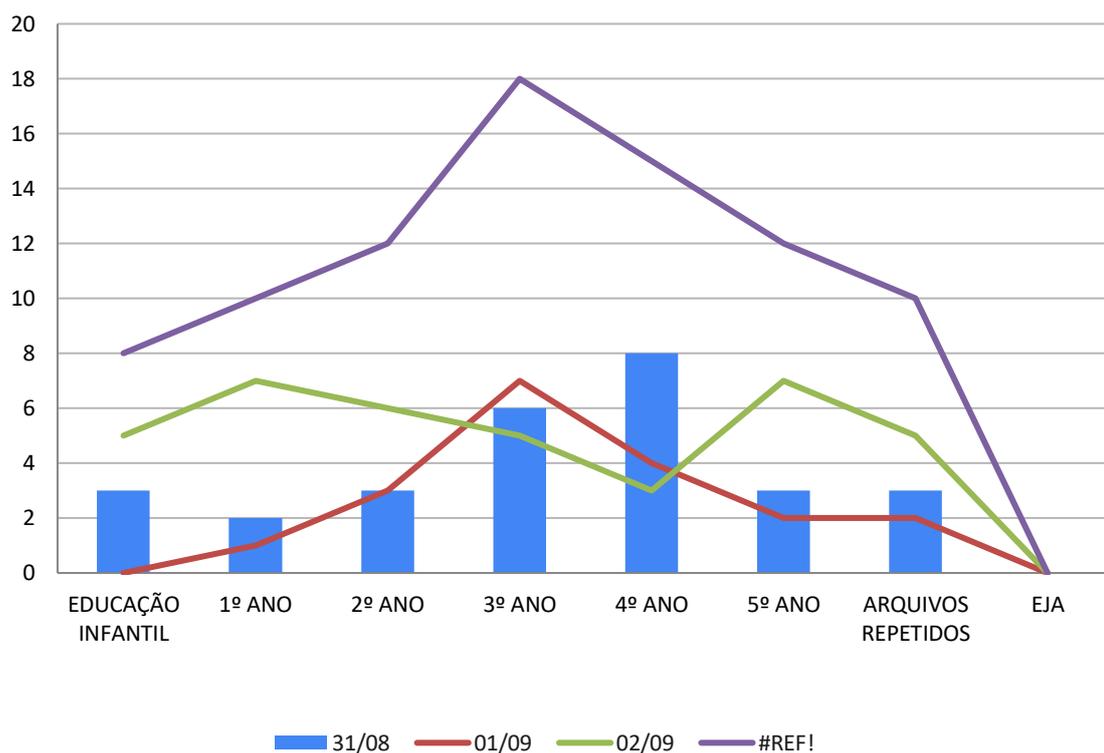
PARTICIPAÇÃO COM DESENHOS

EPG	QC2	QC3	QC4
Alvares de Azevedo	1		3
Amadeu Pereira			1
Amador Bueno			1
Anita Malfati	1		
Anísio Teixeira			3
Antônio Aparecido Magalhães	1	1	
Assis Ferreira	1		2
Barbara Andrade			1
Carlos Drummond de Andrade.	1	2	
Celso Furtado	4	1	2
Cerqueira César	1		3
Chico Mendes	1	1	
Clementina de Jesus			1
Crispiniano Soares			1
D'Almeida Barbosa	1		
Da Emília			1
Dalva Marina Ronchi Mingossi Professora	1	1	1
Darcy Ribeiro	1		2
Deucélia Adegas Pera	1		
Dona Benta			1
Dorcelina Folador			2
Dorival Caimmy	1		2
Edson Nunes Maleccka			1
Elis Regina			1
Evanira Vieira Romão	1	1	

Francisco Antunes Filho	1	1	1
Gianfrancesco		1	
Herbert de Souza	2	6	1
Inez Rizzato Rodrigues	2	1	7
Izolina alvares david	7	6	10
Jeanete Beauchamp	1		1
Jorge Amado			1
Jocymara de Falchi Jorge	1	1	
Josafá Tito Figueredo			1
José Jorge Pereira	1		
José Maurício de oliveira	3		
Luiza do Nascimento Otero			1
Manoel de Paiva			1
Manuel Bandeira	1	1	1
Margarida Maria			1
Mario Lago	1		2
Mario Quintana	1		1
Mauro Roldão Neto	1	1	1
Monica Aparecida Moredo	1		
Moreira		1	1
Nelson de Andrade	1		
Olavo Bilac	2	3	1
Pedrinho e Narizinho	1	1	2
Pedro Geraldo Barbosa	2	1	4
Perácio Grilli			1
Perseu Abramo			1
RAchel de Queiroz			1
Raul Cortez		1	
Rubem Alves			1
Selma Colalillo Marques	2	2	1
Silvia de Cassia Matias	1		
Siqueira Bueno	2		
Svaa Evans	1		
Terezinha Miam			1
Undina Capellari Nunes	1		
Virgilina Serra de ZOPPI	2		
Walter Efigênio	1	1	
Zulma Castanheira			1
Zuzu Angel	2	1	1
outras		1	
Arquivo repetido		7	10
TOTAL	58	44	85

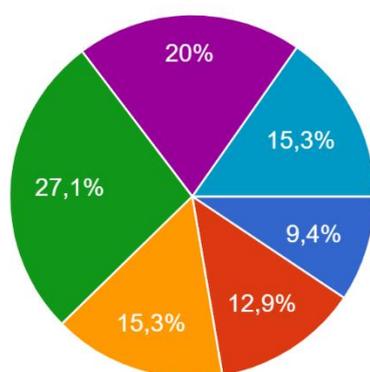
RESULTADOS DO QUEBRANDO A CUCA 4 - C/ARQUIVO				
	14/09	15/09	16/09	TOTAL
PARTICIPANTES				
EDUCAÇÃO INFANTIL	3	0	5	8
1º ANO	2	1	7	10
2º ANO	3	3	6	12
3º ANO	6	7	5	18
4º ANO	8	4	3	15
5º ANO	3	2	7	12
ARQUIVOS REPETIDOS	3	2	5	10
EJA	0	0	0	
TOTAL	28	19	38	85

RESULTADOS : QUEBRANDO A CUCA - 4 DESENHO



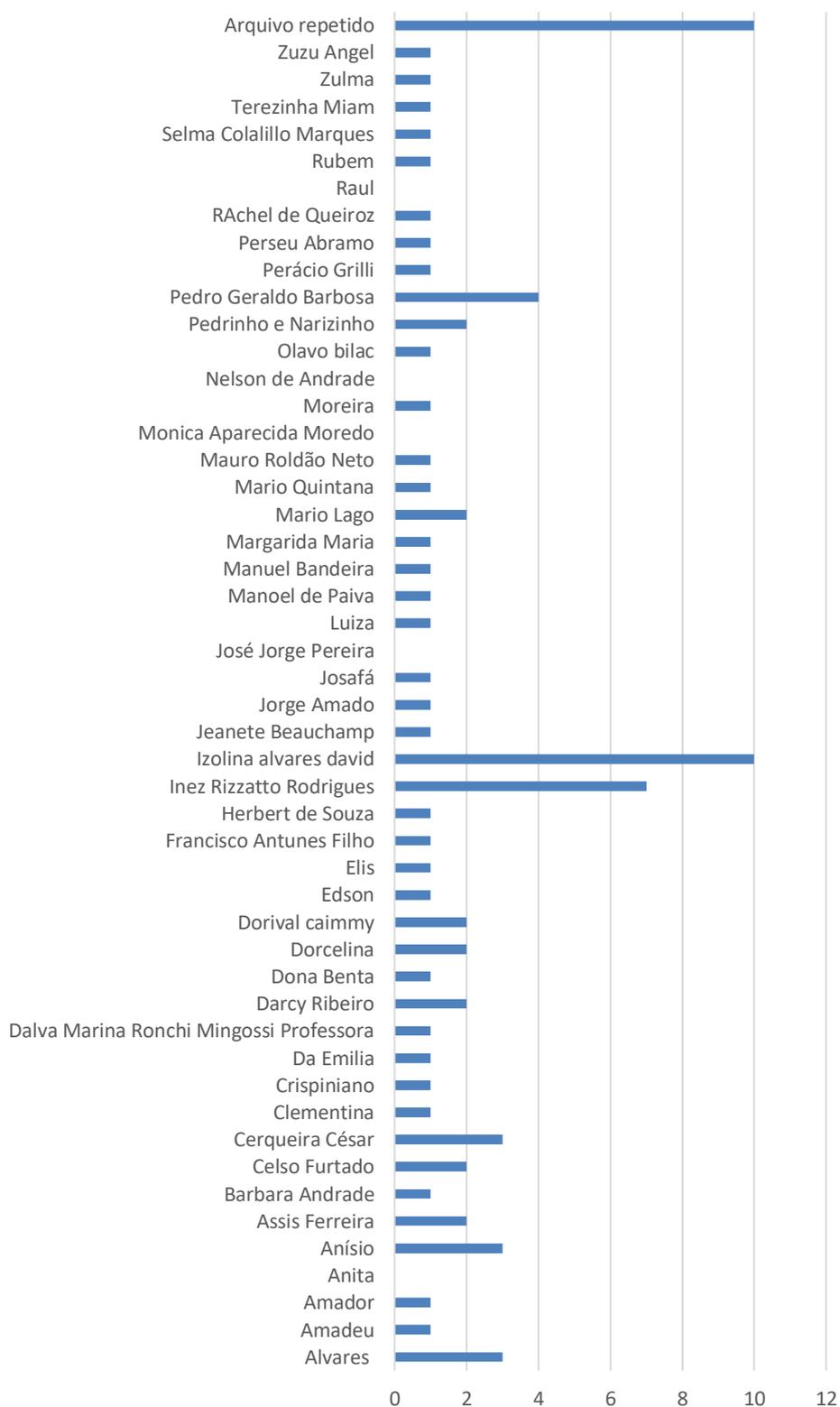
Escolha de acordo com a sua série:

85 respostas



- Educação Infantil (Creche e estágios I e II)
- 1º ano
- 2º ano
- 3º ano
- 4º ano
- 5º ano
- EJA

Escolas participantes com arquivos



ALGUMAS RESPOSTAS INTERESSANTES

11/09/2020 10:29:42
MARIA EDUARDA ARAUJO
CURY MELO
EPG DALVA MARINA
3º ano
Computador com vida

13/09/2020 12:55:32
Jean Pena Oliveira
EPG IZOLINA ALVES
2º ano
***Equipamentos tecnológicos
que tem inteligência
artificial.***

14/09/2020 09:33:36
Rafael Oliveira Carvalho
EPG DORIVAL CAYMMI
5º ano
***Colocaria computador nas
praças da cidade para as
pessoas terem mais acesso.***

14/09/2020 13:33:16
Matheus Ferreira
EPG CERQUEIRA CESAR
5º ano
***Eu criaria um chip que
acessaria via Bluetooth de
qualquer lugar e projetaria
um holograma com a tela
do meu computador.***

14/09/2020 12:25:30
Micael Henrique Barbosa dos
Santos
EPG BENEDITO VICENTE
2º ano
***O nome do meu aparelho
seria telecâmera ele não
poderia faltar o WhatsApp e
ele poderia ter uma câmera
fotográfica muito boa e uma
ótima memória para instalar
qualquer coisa que precisar e
ele poderia dobrar a tela igual
um celular do futuro.***

14/09/2020 09:18:59
ESTEFANY MACHADO
RANGEL PEREIRA
EPG ELIS REGINA
5º ano
***Eu iria criar um
computador dobrável e ele
iria ter energia através da
luz solar.***

14/09/2020 15:00:18
Pedro Henrique Abelha Alamino
EPG CERQUEIRA CESAR
3º ano
***Poderíamos usar um produto
químico para injetar na gente
e poder fazer as coisas do
computador na palma de
nossas mãos.***

14/09/2020 10:10:55
Maysa Teixeira dos Santos
EPG Manoel de Paiva
4º ano

Eu inventaria uma carteira que na parte de fora, iria ter uma tela de celular. Eu poderia levar ela para todo o lugar.

14/09/2020 15:16:03
Ana Sofia de Oliveira Silva
EPG JOCYMARA DE FALCHI
4º ano

Eu faria um dispositivo pequeno como um relógio de holograma para substituir o computador onde iria usar para mandar e-mail pesquisar coisas o tamanho da tela poderia escolher não precisaria de wi-fi ou pôr para carregar bom foi isso espero que tenha gostado.

14/09/2020 18:46:04
Davi Dimitri Bonfim Silva
EPG SÍTIO DO PICA PAU
3º ano

Uma mochila inteligente, que tenha inteligência artificial, wi-fi, tela embutida e comando de voz.

16/09/2020 13:24:40
Arthur Macieira de Souza
EPG FRANCISCO ANTUNES
2º ano

Eu construí um protótipo de mini computador de lego, que funciona com recursos da imaginação.

14/09/2020 18:47:18
MAYARA RIBERO SANTOS
EPG MOREIRA MATOS
3º ano

Faria um capacete conectado ao meu computador para utilizar todas as informações dele melhorando e arquivando todos os meus projetos.

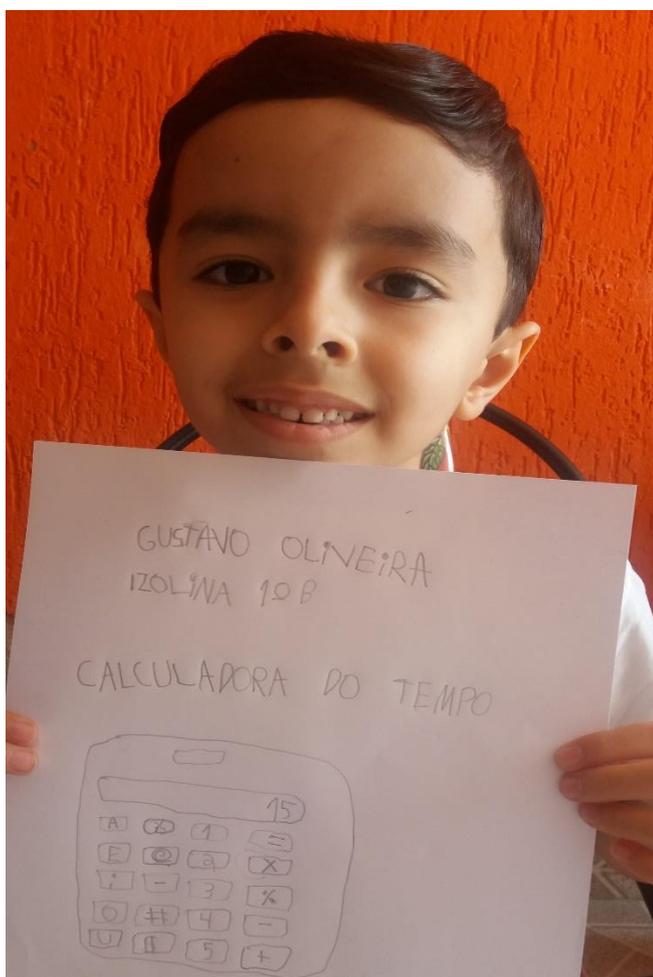
15/09/2020 12:25:50
Lana Melo Gregório
EPG ASSIS FERREIRA
3º ano

Eu inventaria um chip e colocaria no meu braço, aí quando eu falasse apareceria uma tela com vários comandos eu poderia ligar, usar a internet, mapas, mandar e-mail de tudo um pouco.

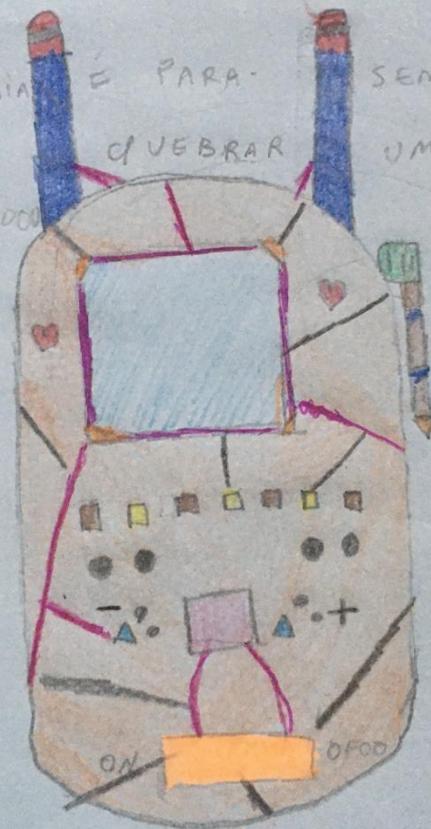
16/09/2020 23:11:55
Davi Marcondes Lessa
EPG SIQUEIRA BUENO
3º ano

Uma luva com os melhores recursos da tecnologia atual e que não tivesse uma tela e sim um projetor que com a palma da mão aberta seria de fácil acesso. Lembrando ainda que a bateria usada seria a energia do sol.

ARQUIVOS ENVIADOS



ESSE É O RTA (RATO TARANTULA É ABELHA)
 ELE É UM DISPOSITIVO MOVEL ELE
 TEM AS ANTENAS DE W-WIFI CANETA
 FIOS DE FLETRECIDADES SÃO OS ROSAS
 E OS FIOS PRETOS SÃO DA BATERIA
 MAS O BATERIA É PARA SEM PRE MAS
 SE VOCE QUEBRAR UM DELES
 JA NÃO TEMO ESSA
 GARANTIA



ASSINADO GABI

Fotografia

- ✓ Brincos de lambril lambril.
- ✓ Linha do tempo.
- ✓ fotografar algo com a sua imaginação e revelar a imagem no seu caderno.

Quebrando a curca: 14/19

Eu criaria um aplicativo que se chamaria (POTETK)



Assim liberaria toda a potencia do computador no celular.

THAINA OLIVEIRA DOS SANTOS



Quanto tempo faz que a tv
foi inventada? 74 anos

Em 14 dias de mês, Amazeiros
já tem mais queimados que
em todo o mês de setembro da zona
passou-se muito triste 😞

EU FARIA UM MINI NOTEBOOK COM TODOS OS
PROGRAMAS DENTRO DELE,
TALYSON MARQUES BARBOSA
2º C
E.P.G. CELSO FURTADO



QUEBRANDO A CUCA

24/9/20



CELULAR

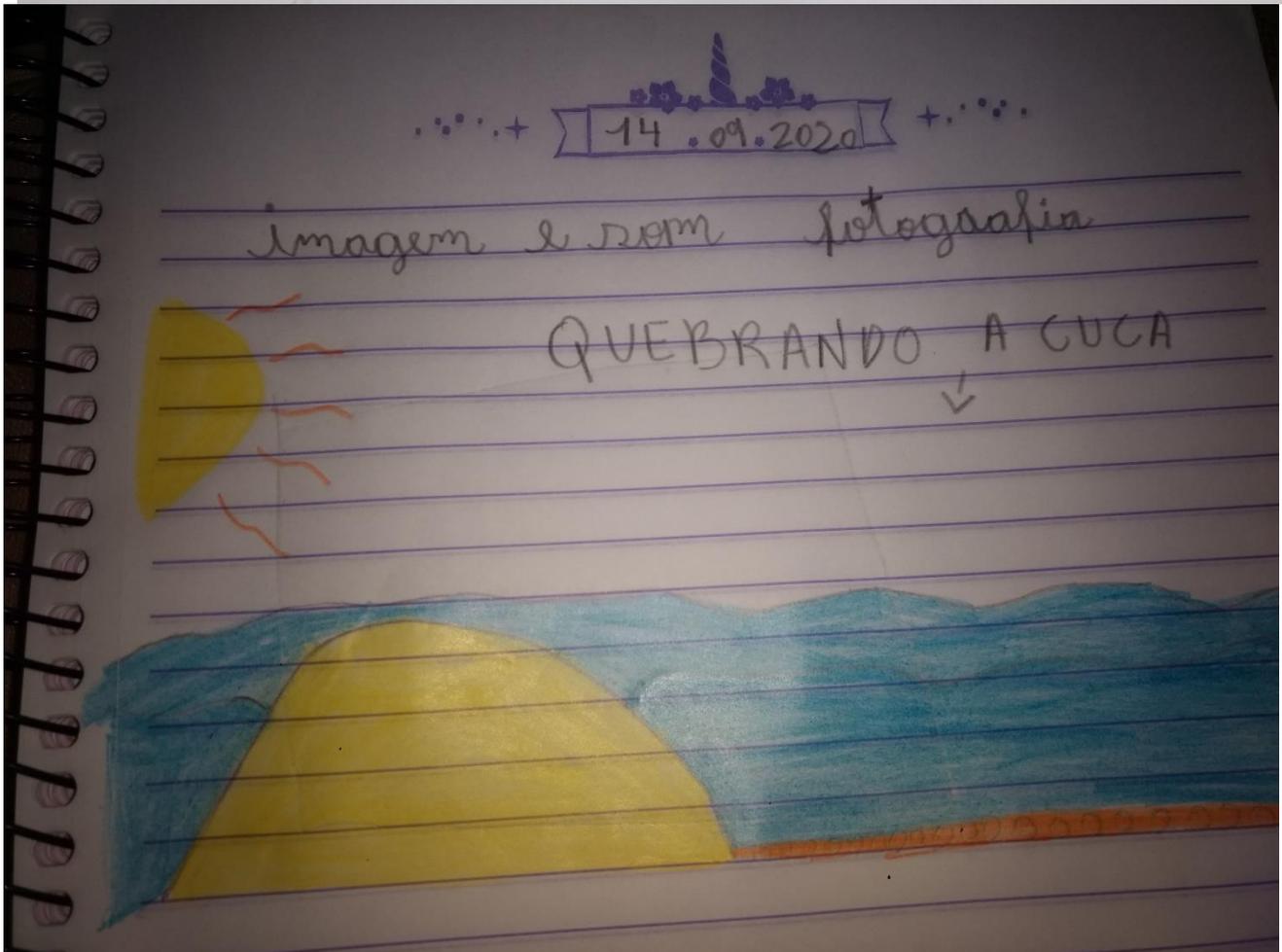
MIGUEL BERTOLINO

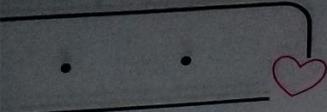
deixar e interpretar melhor o Brasil
grafis - Patativa do Assaré (páginas 3 e 4)

Vídeo: Cultura Nordestina, a Nossa Cul-
tura

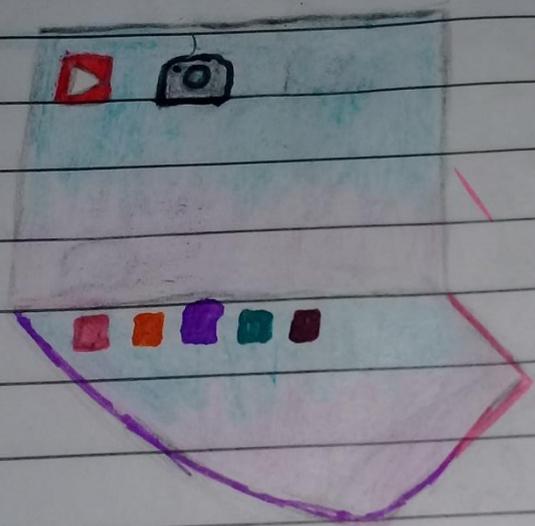
4º desafio

Eu vou fazer uma carteira que tivesse
as mesmas funções de um computador, mas
pode também colocar cartões e apps para
coisas importantes, e quando aberto é liga-
do a câmera, e pode ser lida no bolso.
Nesse mini-computador teria um apps de planilha,
calculadora, app de pesquisa e câmera.



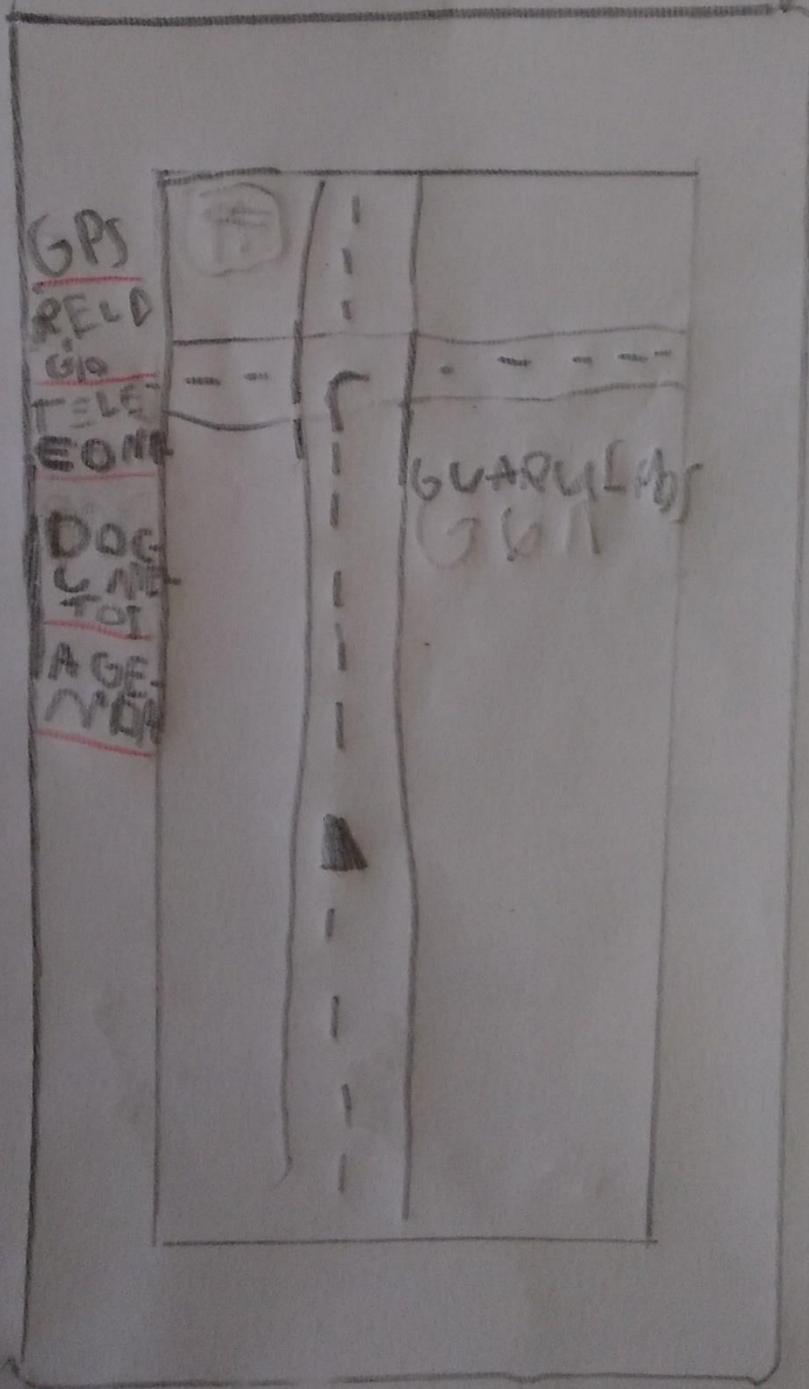


Quelando
cu Cuca



un







4º DESAFIO!

O computador foi criado para facilitar a vida das pessoas possibilitando o uso de planilhas, calculadoras, jogos devido ao seu tamanho não é possível levá-lo para todo o lado e nem utilizá-lo em qualquer ambiente. Diante disso, um projeto está sendo criado para que alguns recursos deste equipamento possam ser utilizados a qualquer momento e em qualquer local. Você foi chamado para contribuir, o que inventaria? Quais recursos você colocaria neste equipamento? Que tal descrevê-lo para nós e se preferir, fazer um desenho de como seria seu equipamento. Mão a obra inventores.

O EQUIPAMENTO QUE INVENTARIA SERIA UM RELÓGIO COM ELE AS PESSOAS FEDERIA LEVA LO PARA VARIOS LUGARES.

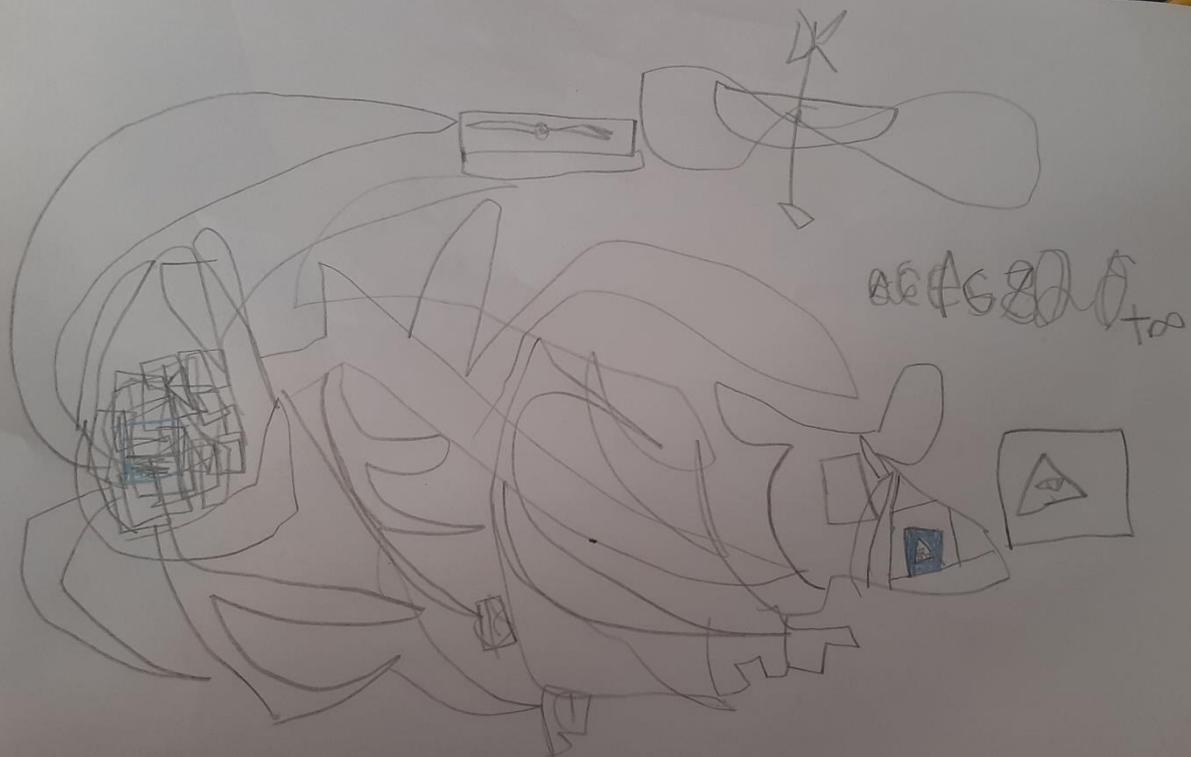
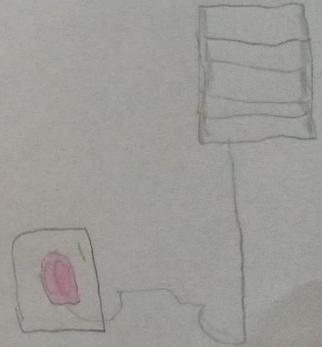
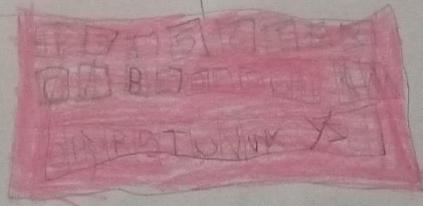
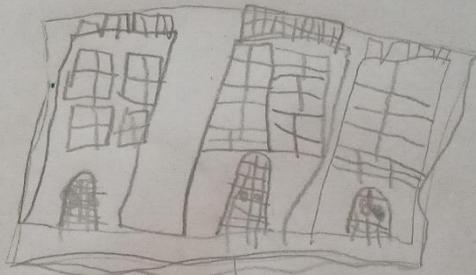
O RELÓGIO

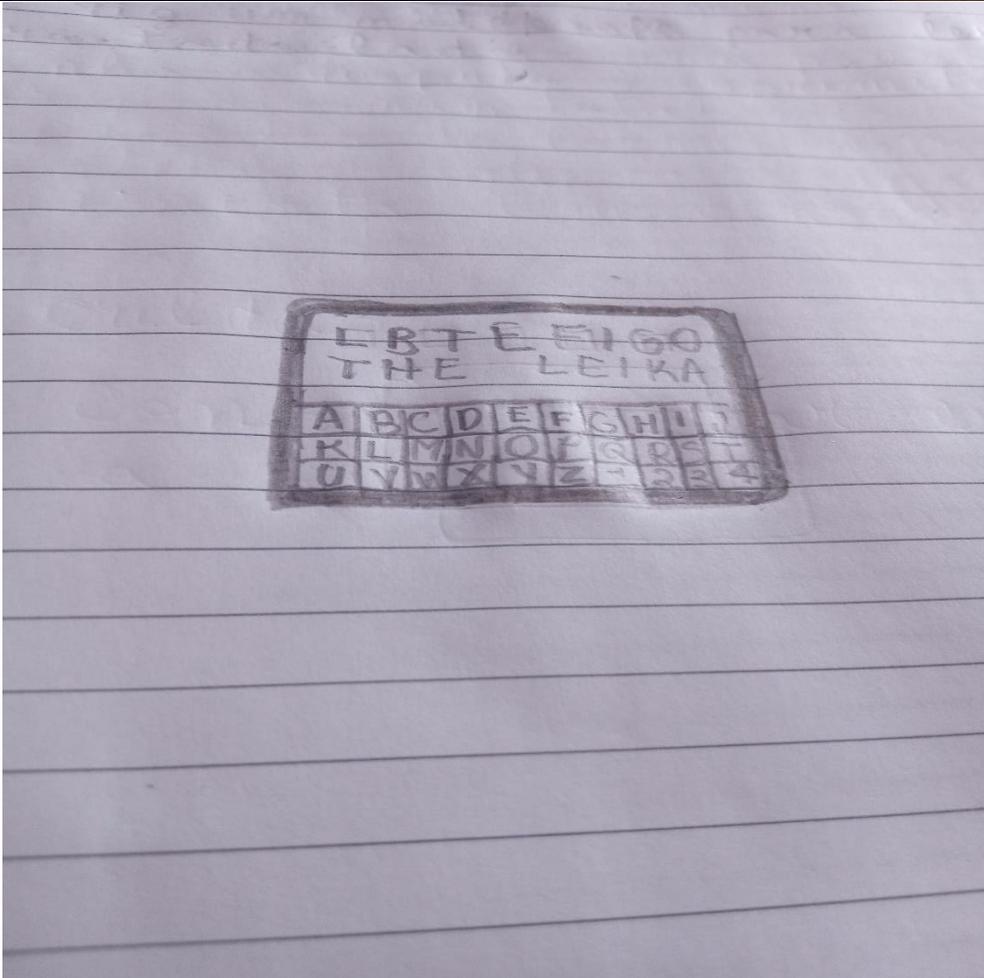
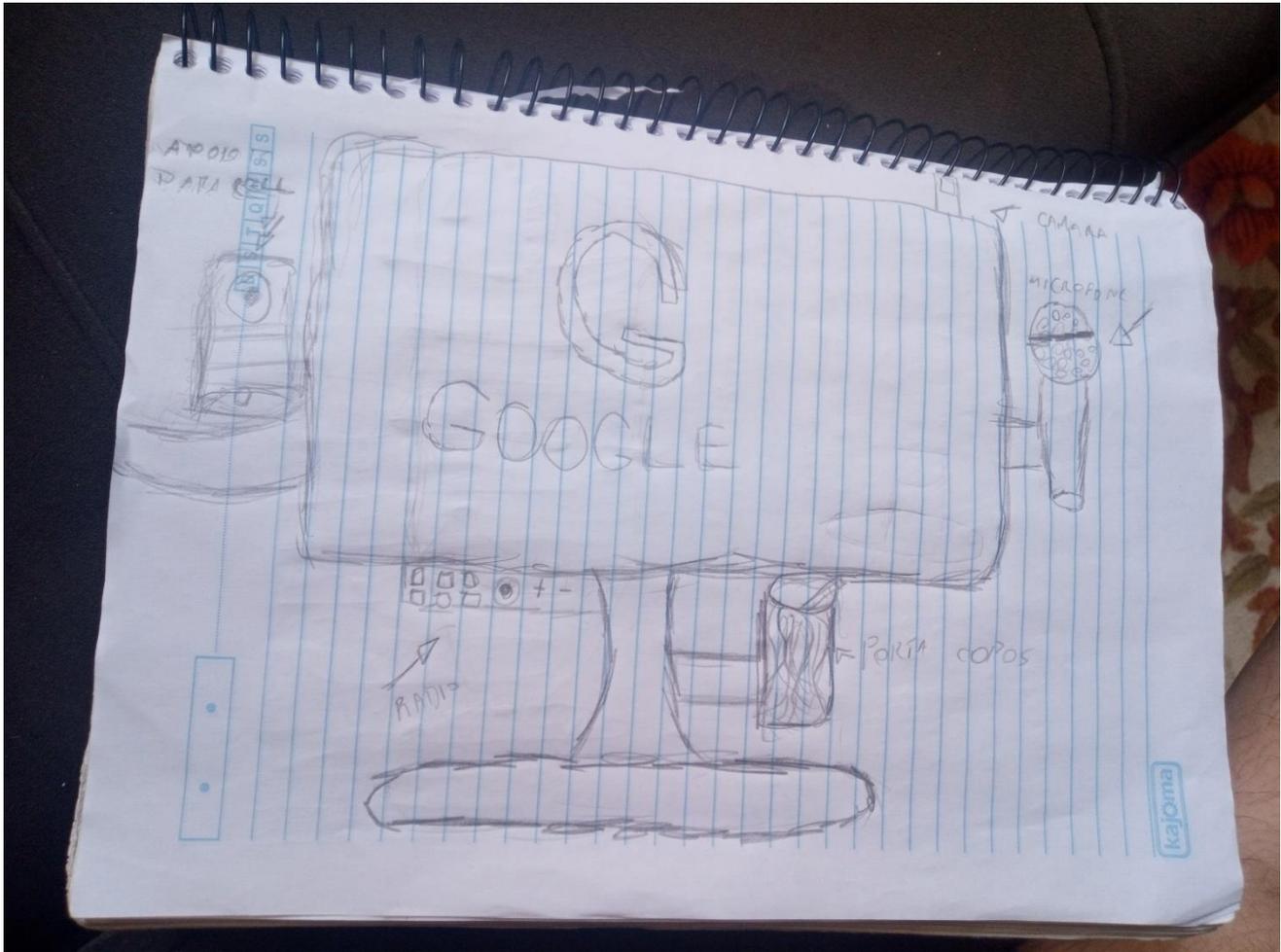
EPG CAIS PINIANDAO SOARES
LINH DE SANTANA CORREA 10 ANO

O LAPIS CELULAR

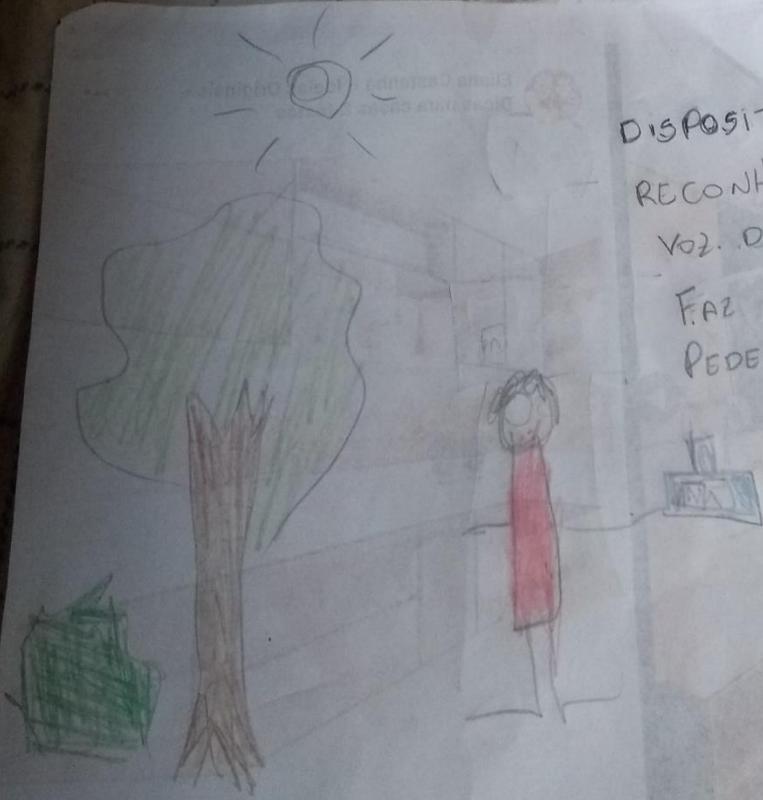
INVENTARIA UM LAPIS CELULAR QUE REPRODUZ AS IMAGENS EM PAPEL E TAMBEM AJUDARIA TODAS AS CRIANÇAS DA ESCOLA FAZ CONTAS E

GIULLIA SANTOS





DISPOSITIVO DE
RECONHECIMENTO DE
VOZ. DO DONO:
FAZ TUDO QUE O DONO
PEDE
EX: TIRAR FOTO



14/9/2020
QUEBRANDO A CUCA

COMPUTADOR TABLET



ESSE É UM COMPUTADOR SÓ
QUE EM FORMA DE UM TABLET

MEU NOME: GEOVANA

CADERNO ELETRÔNICO ♡

JOGOS INTERATIVOS	MUSICA	VIDEOS	DESENHO
EXERCICIO	LIVRO FAVORITO	JOGAR COM COLEGAS	G/B
JOS DE TABUADA	MAPAS GEOGRAFICOS	EXPERIMENTO	ANIMAÇÃO

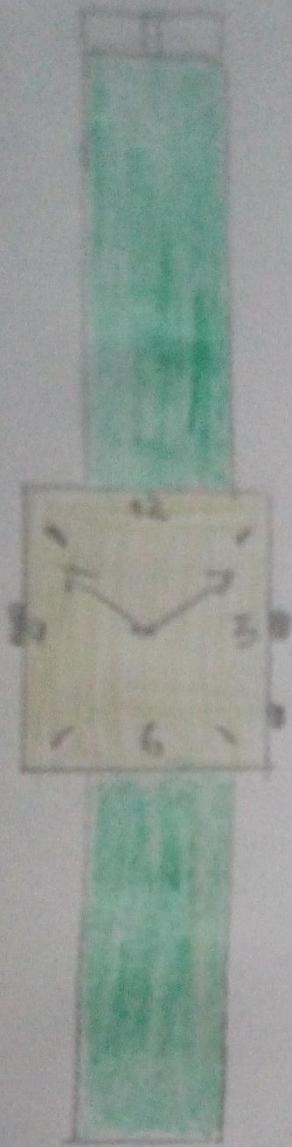
15/07 23:00



15/9/2020



A MALINHA COMPUTADOR
ELA É PEQUENA E SE VOCE
APERTAR O BOTÃO ELE VIRA
COMPUTADOR

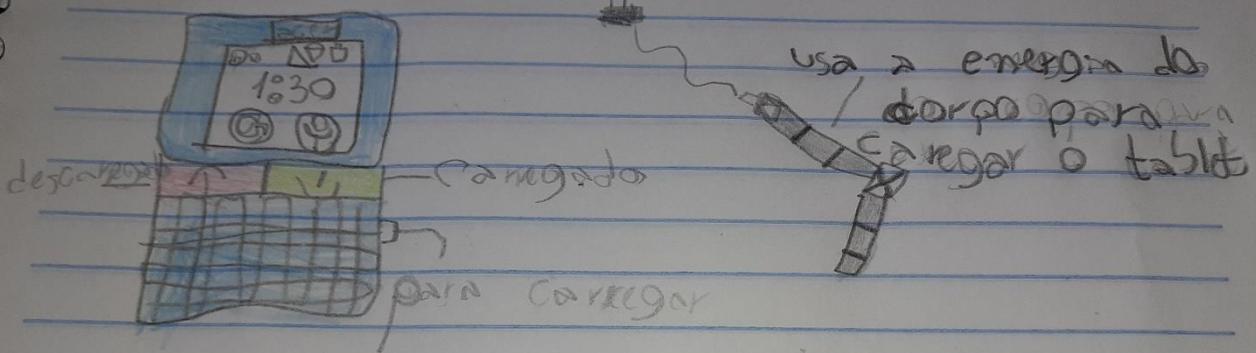


RELOGIO TECNOLÓGICO

- FUNCIONA POR COMANDO DE VOZ
- ACESSO A INTERNET
- TELA EM 3D
- APLICATIVOS E JOGOS, ETC
- IMAGEM HOLOGRÁFICA DOS APLICATIVOS SUA EXECUÇÃO

MARCELO DE ARAÚJO

Resposta em desenho



ORELOGIO COMUNICADOR
É UM RELÓGIO COM VÁRIOS
APLICATIVOS E DENTRO DO
APLICATIVOS TEM MAIS
APLICATIVOS QUE GUARDA
DE TUDO.

E.P.G IZOLINA ALVES DAVID
2º ANO A



O BISCOITO ROBO É UM
BISCOITO QUE QUANDO
APERTA A CABEÇA TUDO
QUE VOCE PRECISA GUARDA
E PARA DESLIGAR
É SÓ APERTAR A CABEÇA
E.P.G IZOLINA ALVES DAVID
2º ANO A



BISCOITO
ROBO

2- ROTEIRO PARA REPORTAGEM OU ENTREVISTA.

QUEBRANDO

A
CUCA



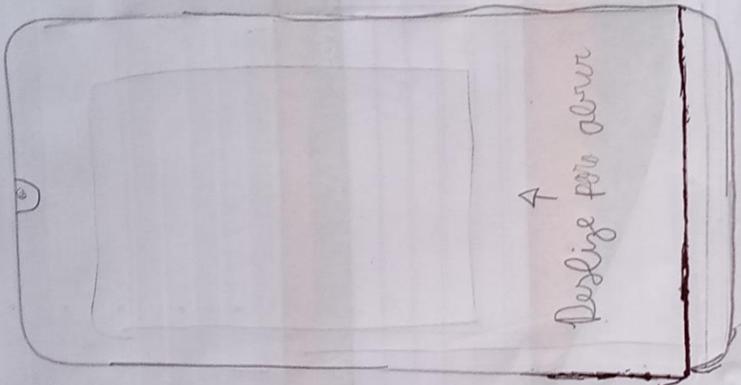
INVENTARIA
UM LIVRO
DIGITAL

1. SÉRIE

AMANDA ROSA

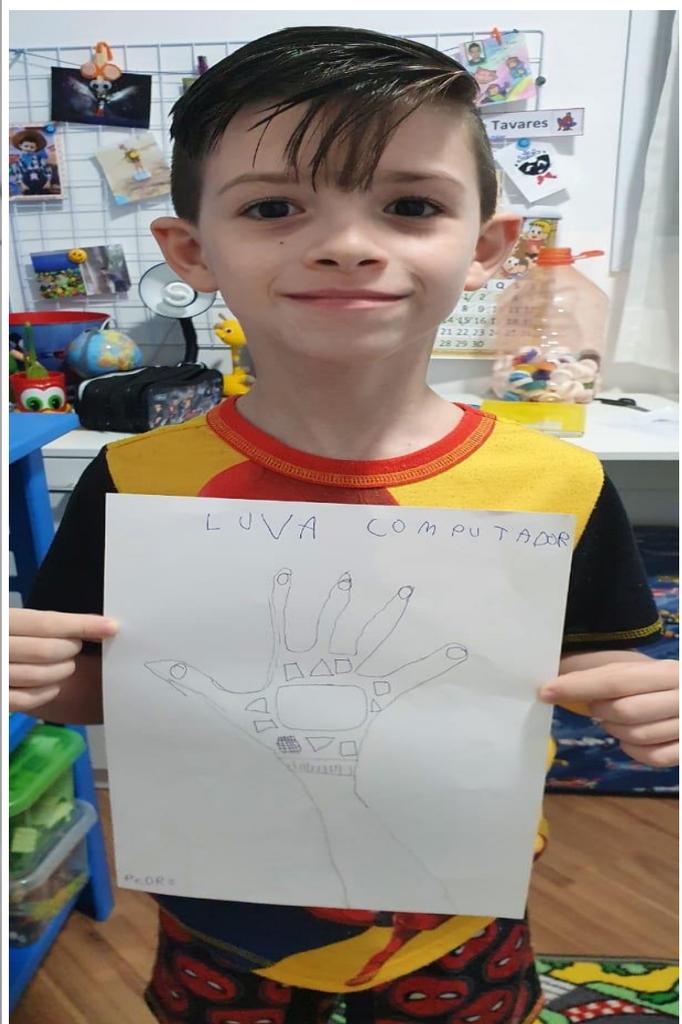
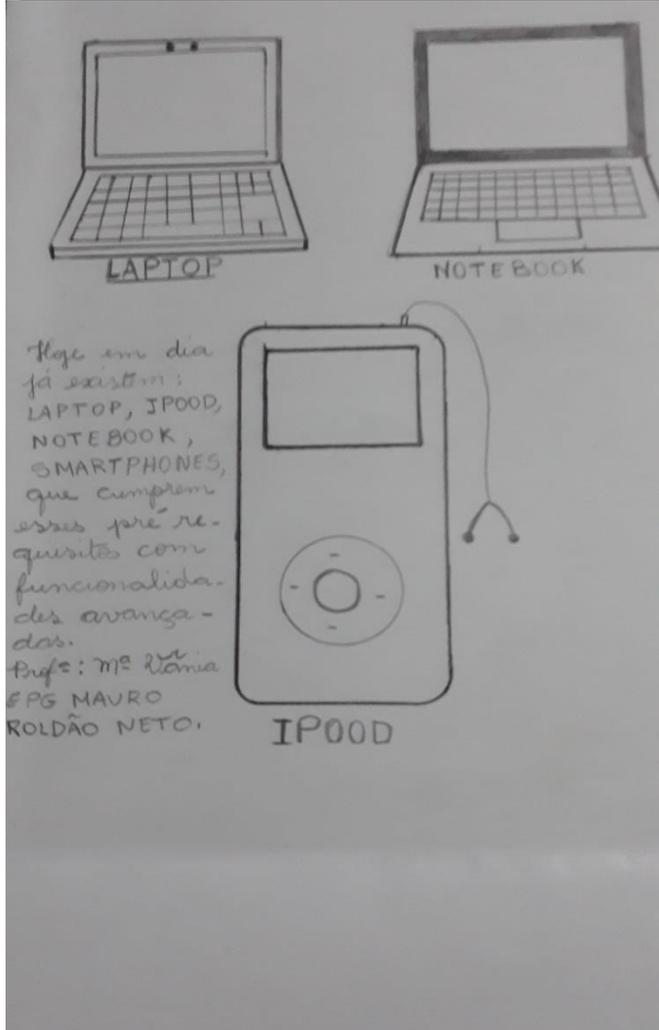
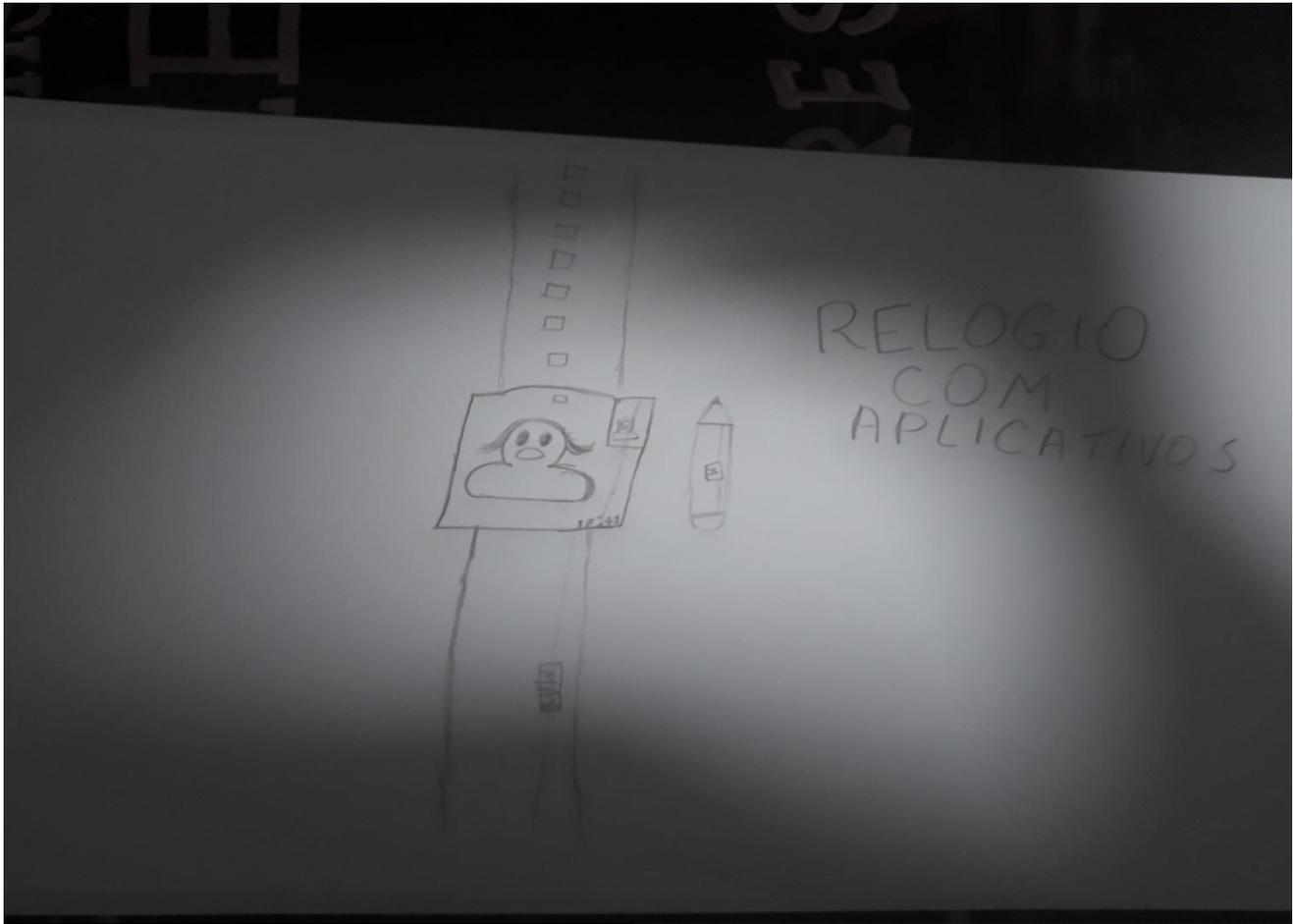
ESCOLA DALVA MARINA

Calcular



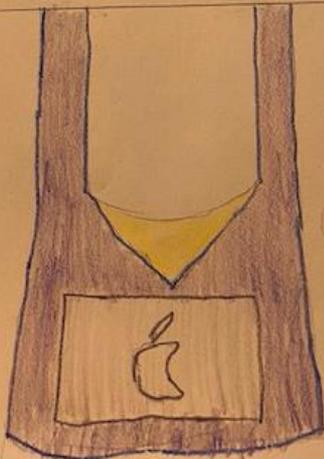
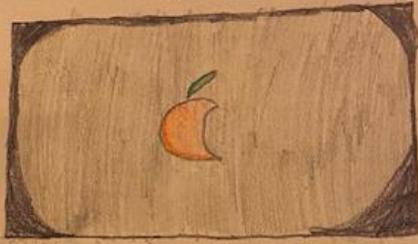
Deslize para abrir

Poderia ser um livro

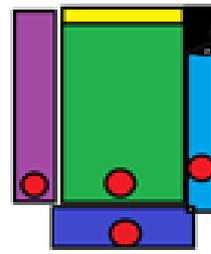


E.P.G Padre Manoel de Paiva.
Um mini computador
para ler em qualquer
lugar!

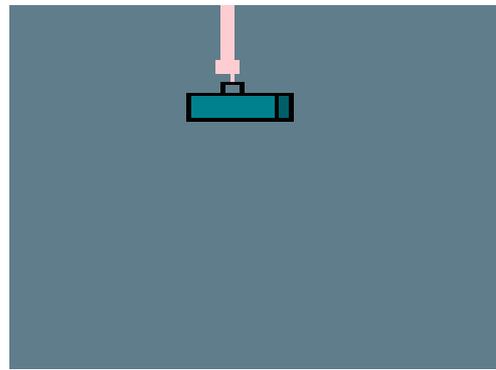
Isabella 3º ano B



Minha
Bolsa



CELLS



EPG Francisco Antunes Filho



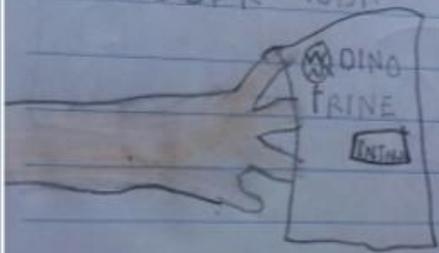
#SaberesEmCasa
Quebrando a Casa



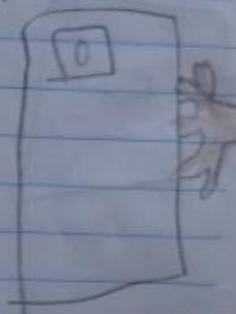
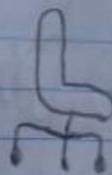
Arthur Macieira de Souza 2º ano

CRIAR UM APLICATIVO

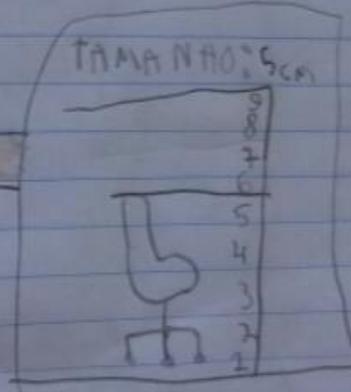
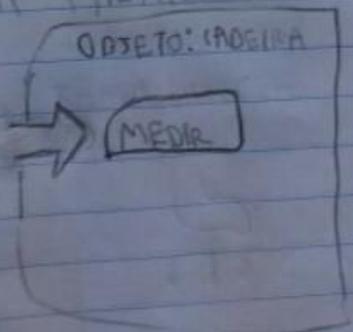
O APLICATIVO DIZ QUE
COM ELE VOCÊ PODE MEDIR
QUALQUER COISA



TIRE UMA FOTO



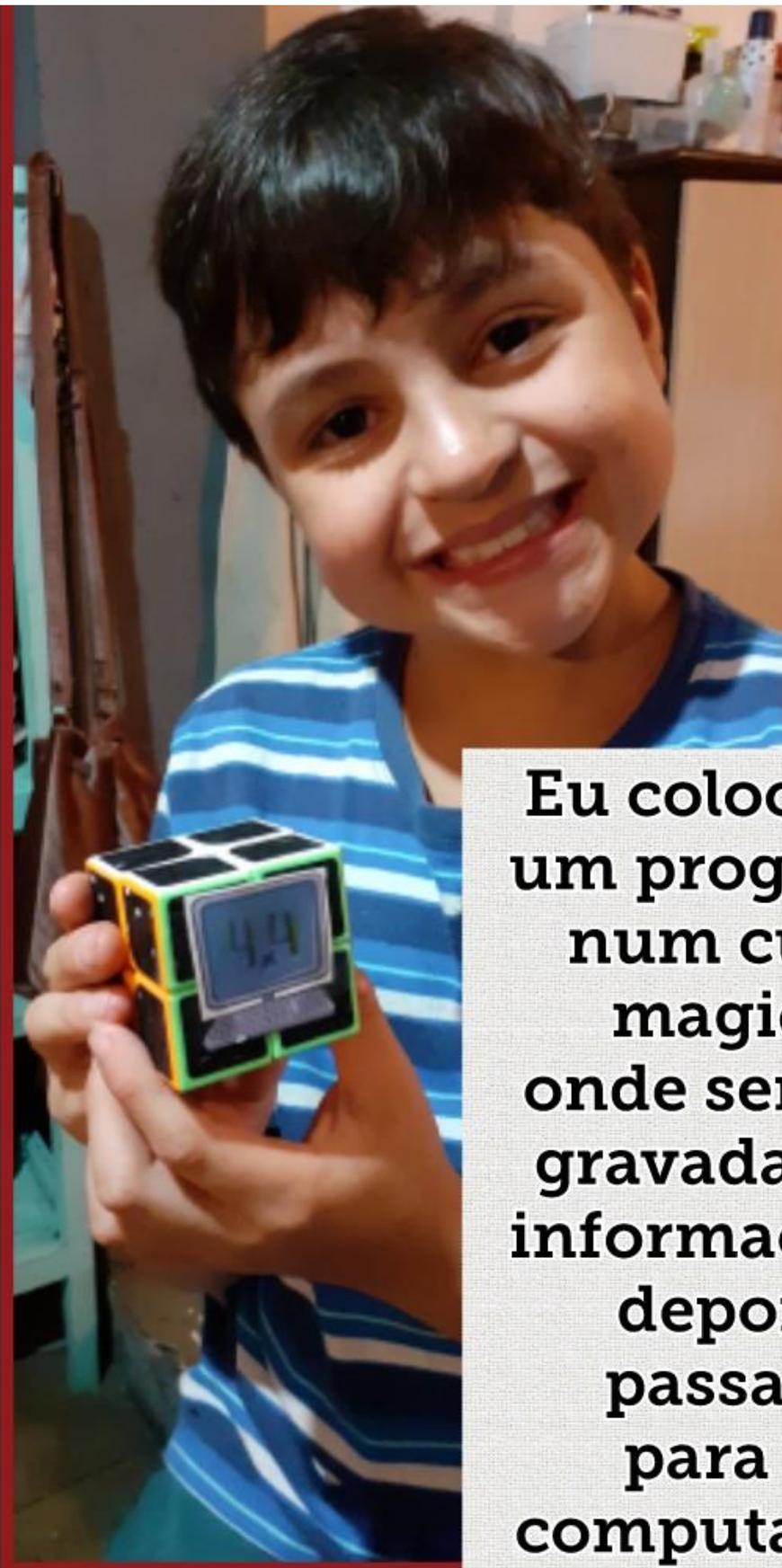
VA EM MEDIR E ELE
JÁ FALAR O TAMANHO



PanAmericano

Aplicativo de medição

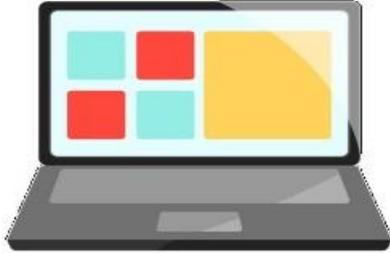




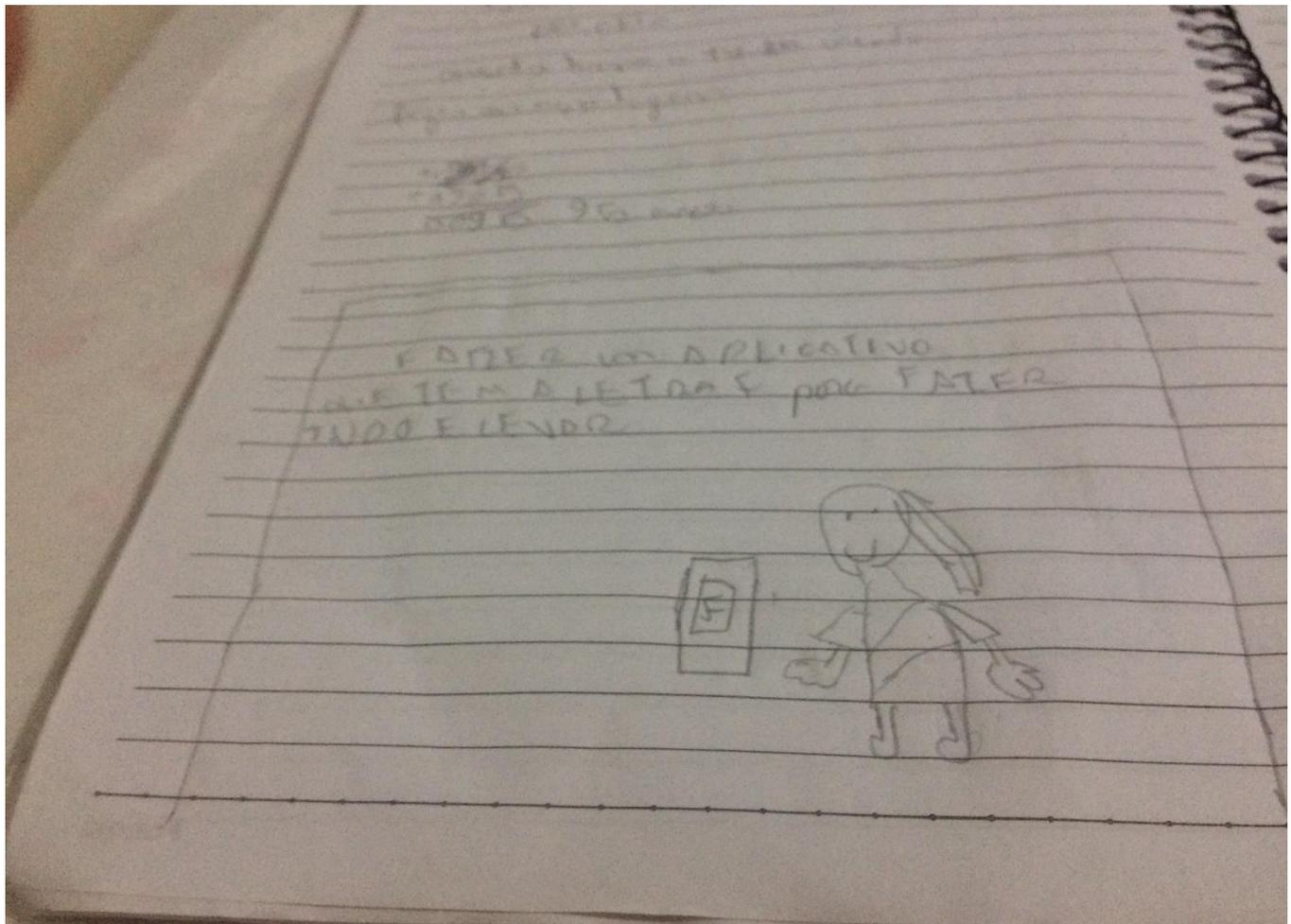
**Eu colocaria
um programa
num cubo
magico,
onde seriam
gravadas as
informações e
depois
passava
para o
computador.**

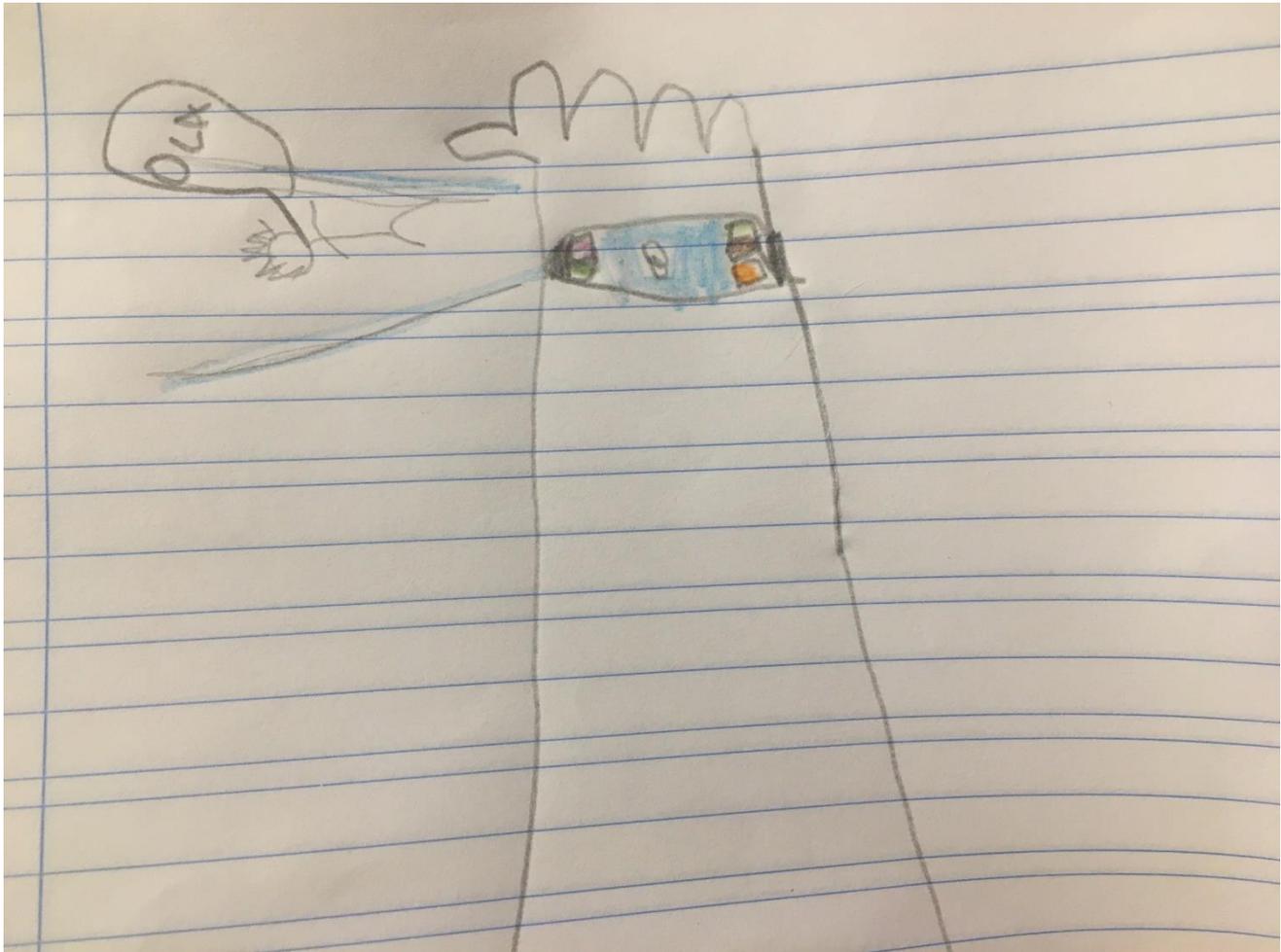


eu colocaria mais
opções de jogos e
que pudesse assesar
WhatsApp e outros
aplicativos



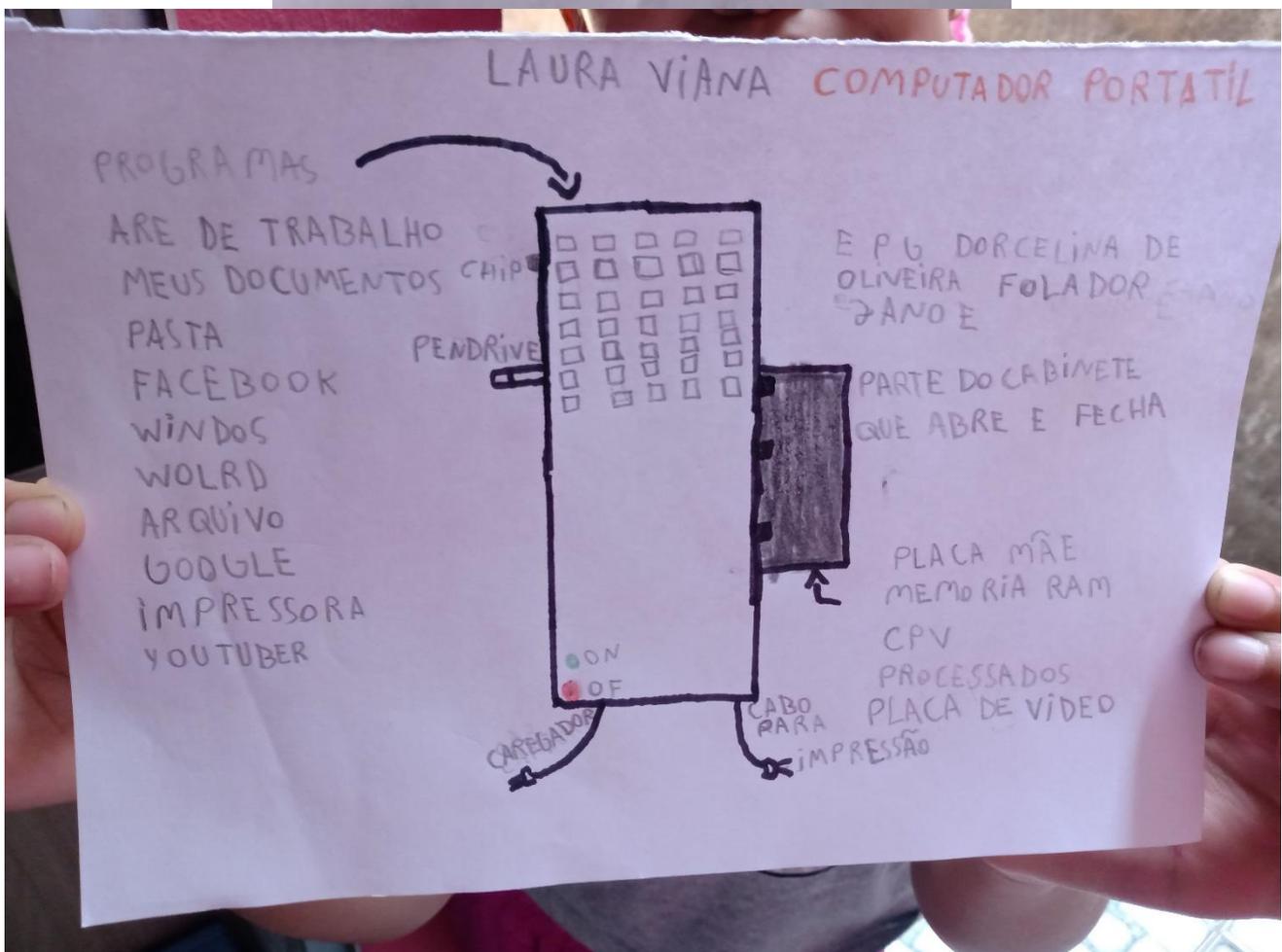
diminuiria o
computador para que
possa caber na bolsa

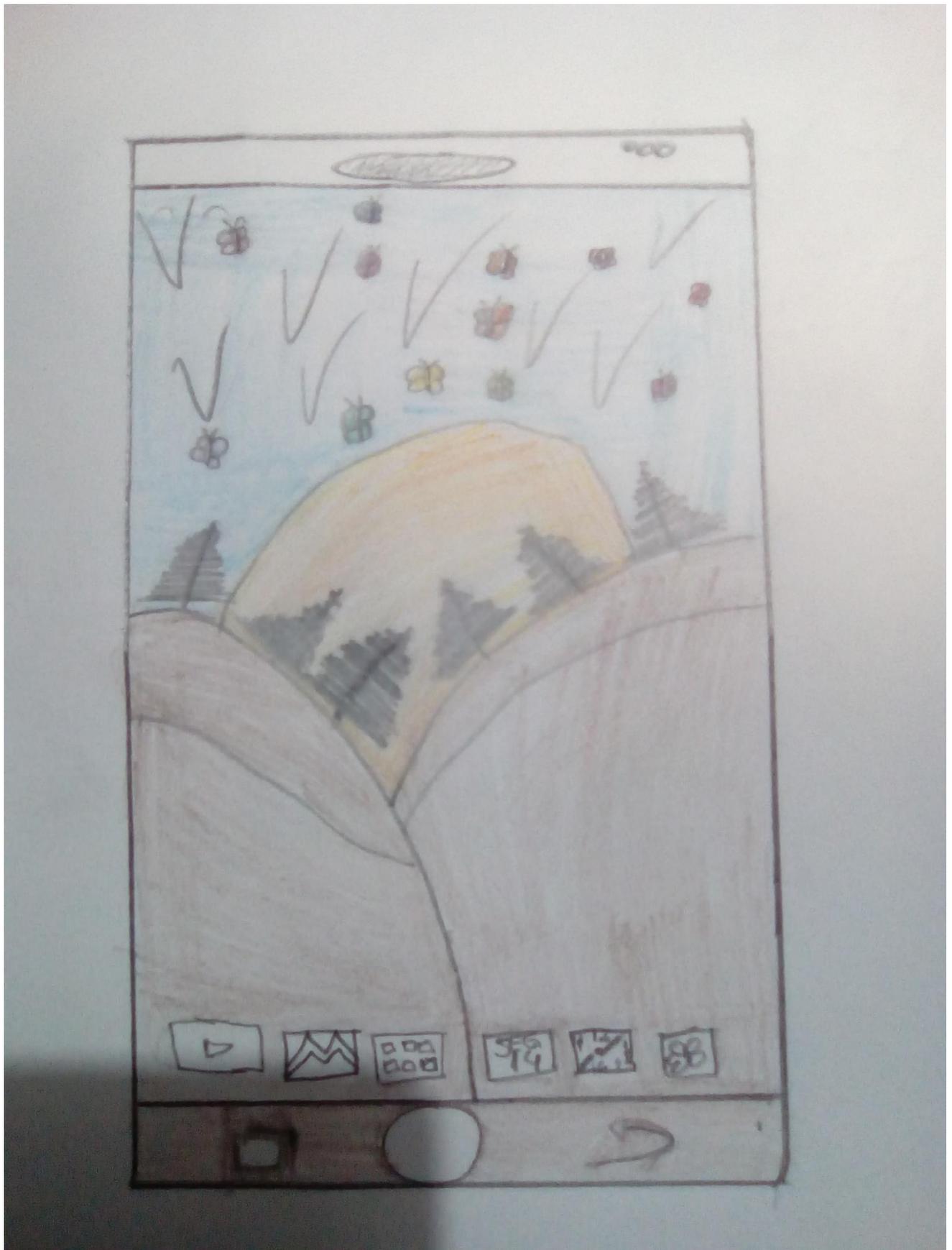




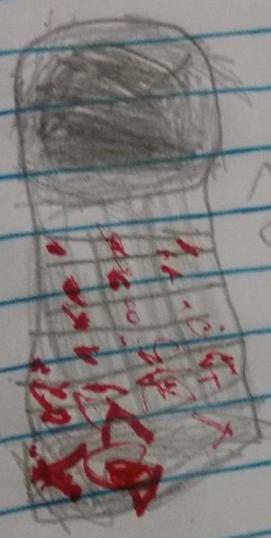
A hand-drawn illustration on a spiral-bound notebook page. The drawing depicts a person with a very large, rounded head and a smiling face. The person is wearing a long, vertical, textured garment. They are holding a book in front of their chest. There are several small, rectangular objects floating around the person's head, possibly representing thoughts or data. The drawing is done in brown ink on a white page with a spiral binding on the left side.

Ésta é um protótipo
que é grande e rápido
para ser usado.
Ésta contém aplicativos
em uma única página.
A melhor parte é a
sua planilha.





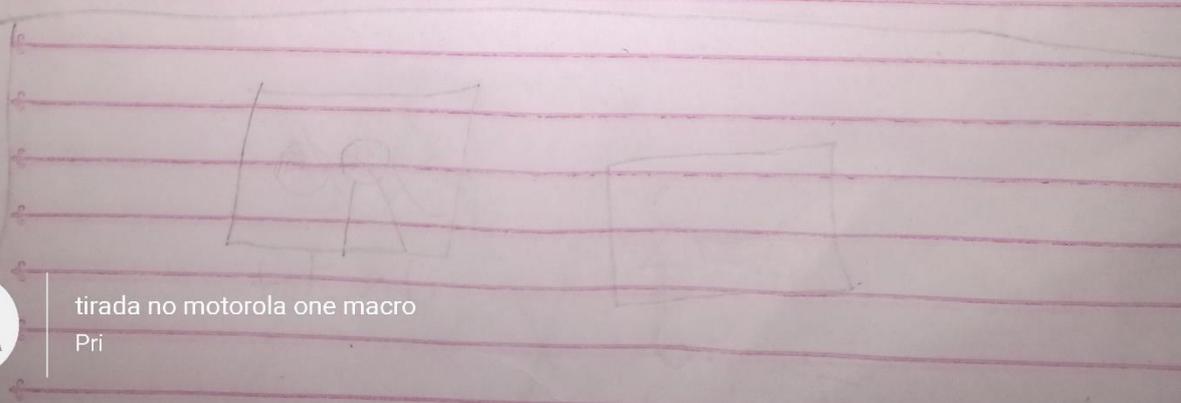
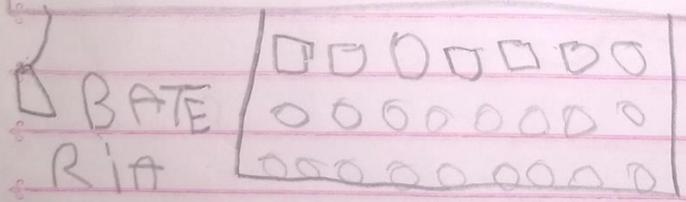
HIAGO CERQUEIRA BRITO
2º ANO DONA BENTA



É UM CELULAR
MISTURADO COM
COMPUTADOR

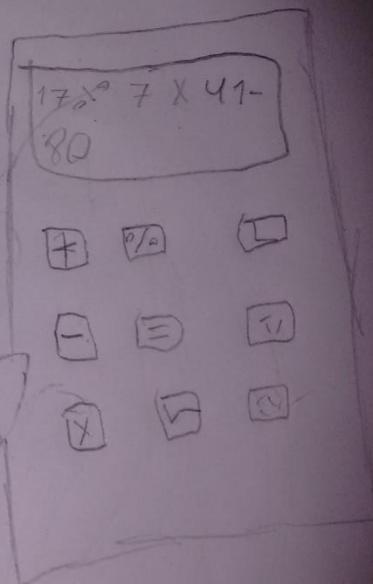


← →



tirada no motorola one macro
Pri

PROFESSORA MEU
NOME É MIGUEL
E EU FARIA UMA
PULSEIRA PARA VÓS
AJUDAR.



SOFIA
NEVES
NOGUEIRA

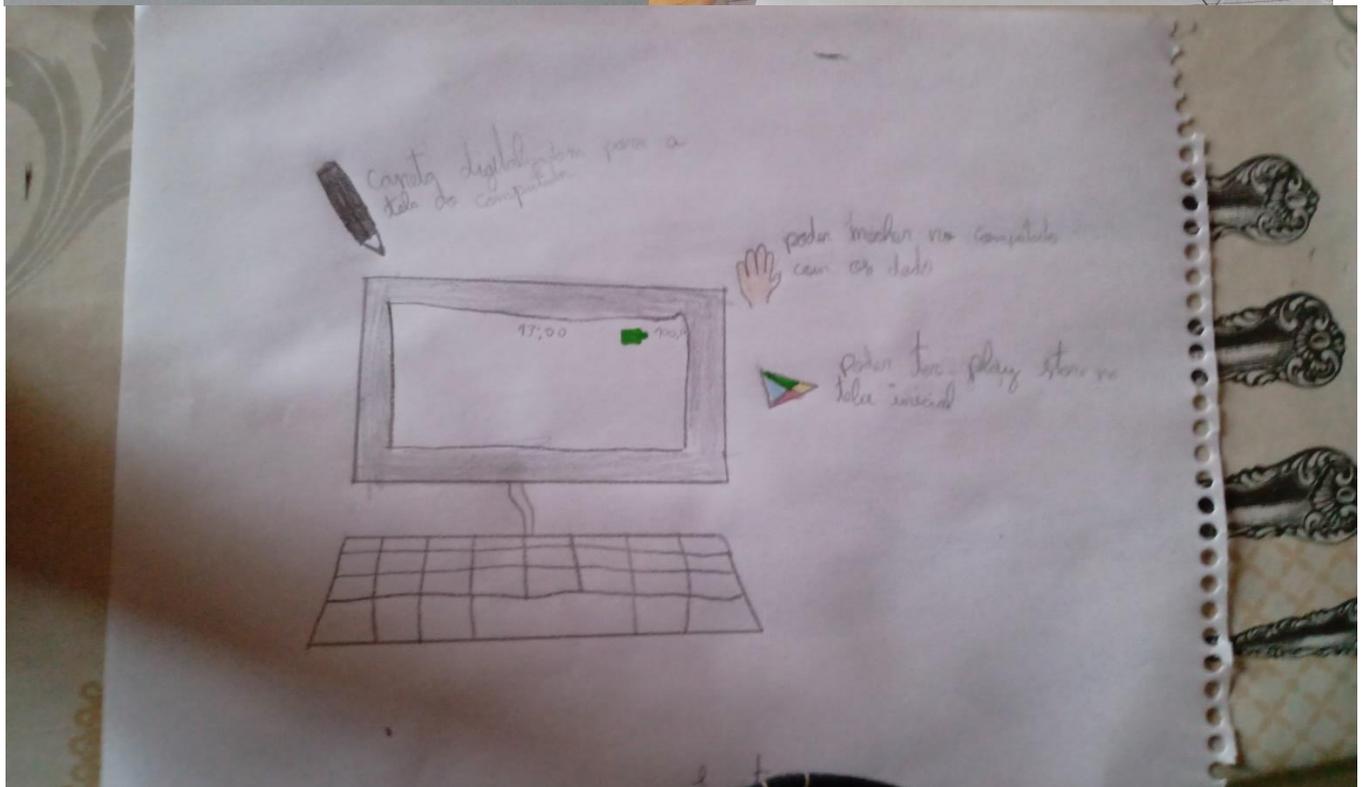
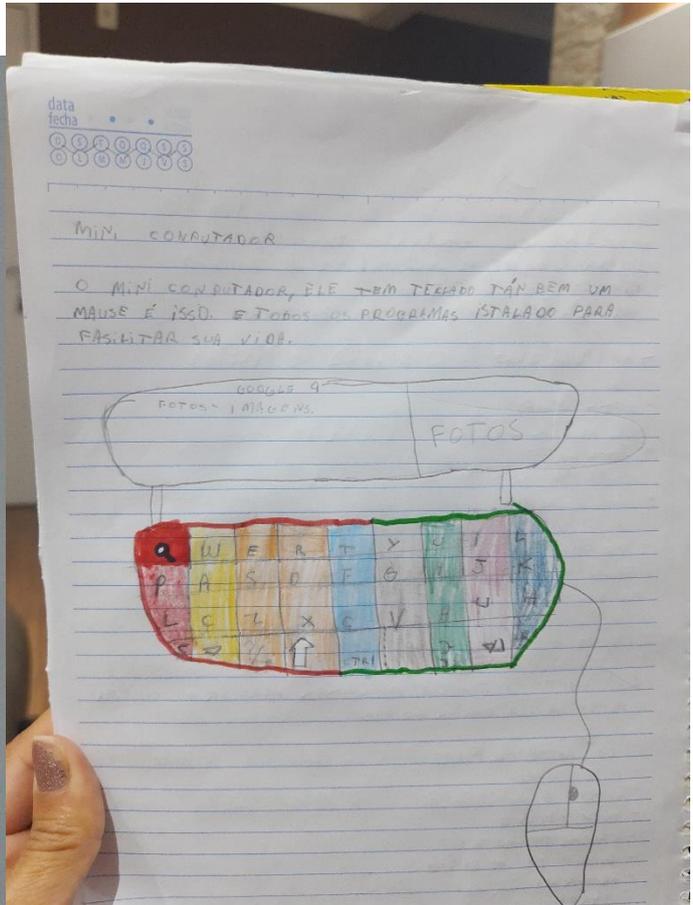
EPG
IZOLINA
ALVES
DAVID

CHIPI COMU



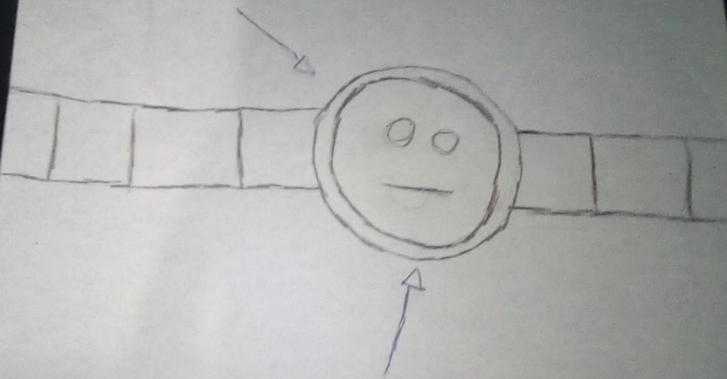
COMUNICAD
R





RELOGIO ASSINANDO

O meio do RELOGIO é usado para fazer
PESQUISAS como, o que significa além disso
TOCAR MUSICA e POSSUI CONTEUDO.



este rosto é uma
inteligência ARTIFICIAL como
a google só que o nome
dele é Rene

- ✓ Vinte e
- ✓ linha de tempo
- ✓ doca

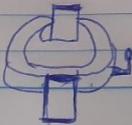
EU IA FAZER UM
COMPUTADOR
POTATIS

✓ Que Remo
A CURA

- I QUANTO A FAMÍLIA VAI GASTAR? = 60
- II LISTA DE FILMES
- III CONSTRUIR O PRAXINOSÓMIO

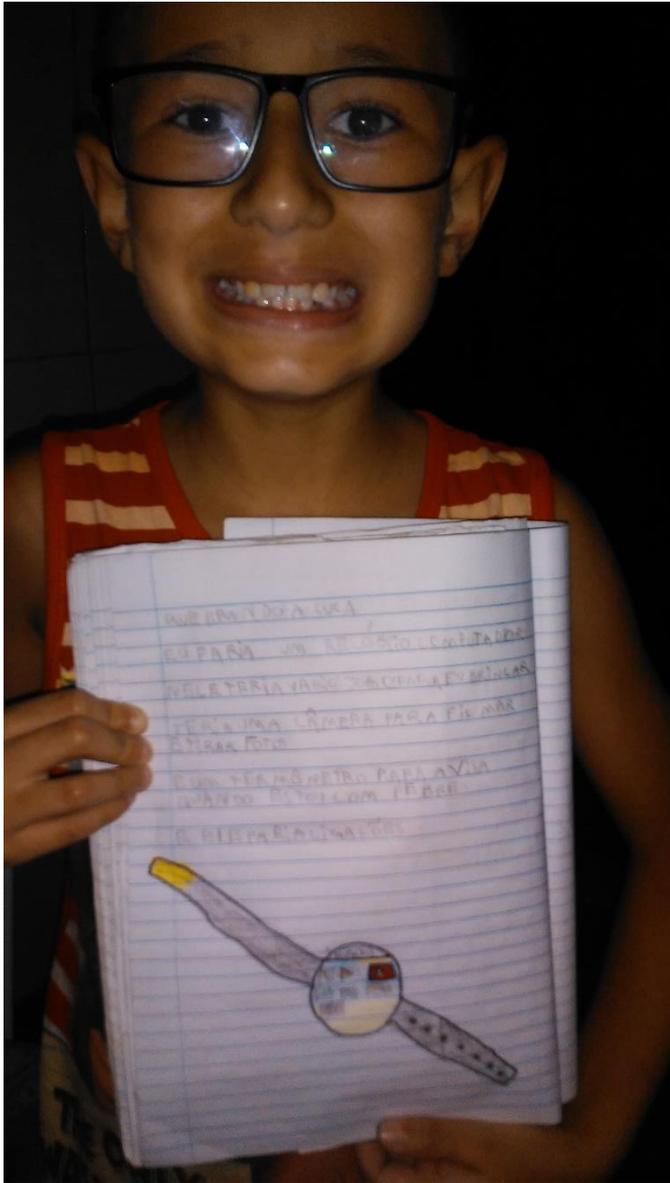
15	30	45
+15	+15	+15
30	45	60

- II VIVA A VIDA E UMA FESTA, MATILDA, BARRIE, PETS UNIDOS ETC...



SD





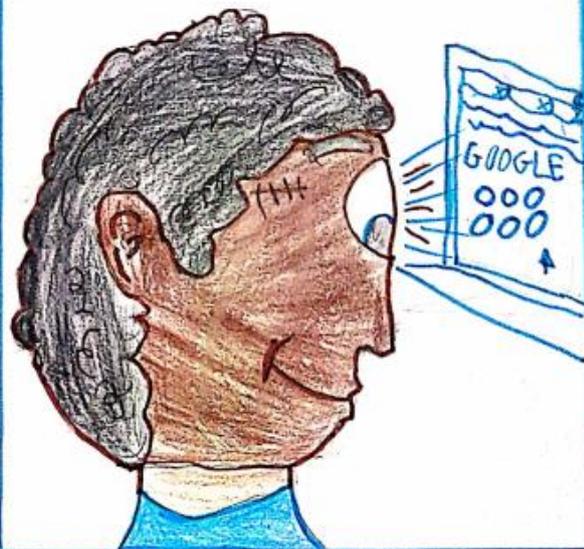


QUEBRANDO A CUCA!

14/09/2020

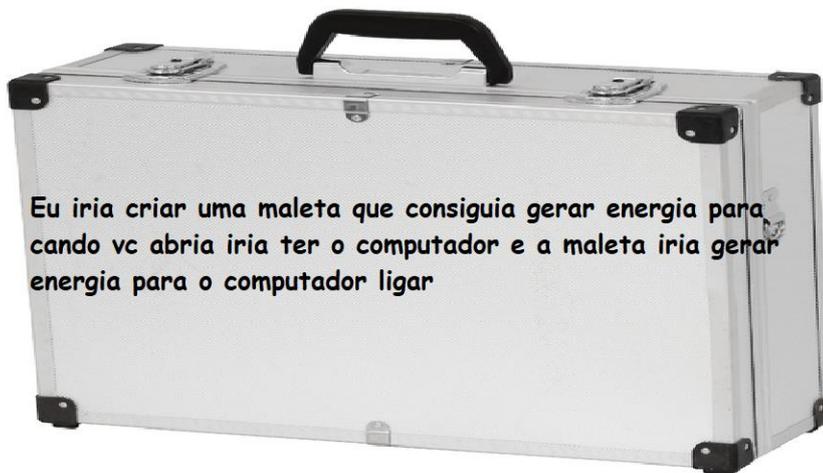
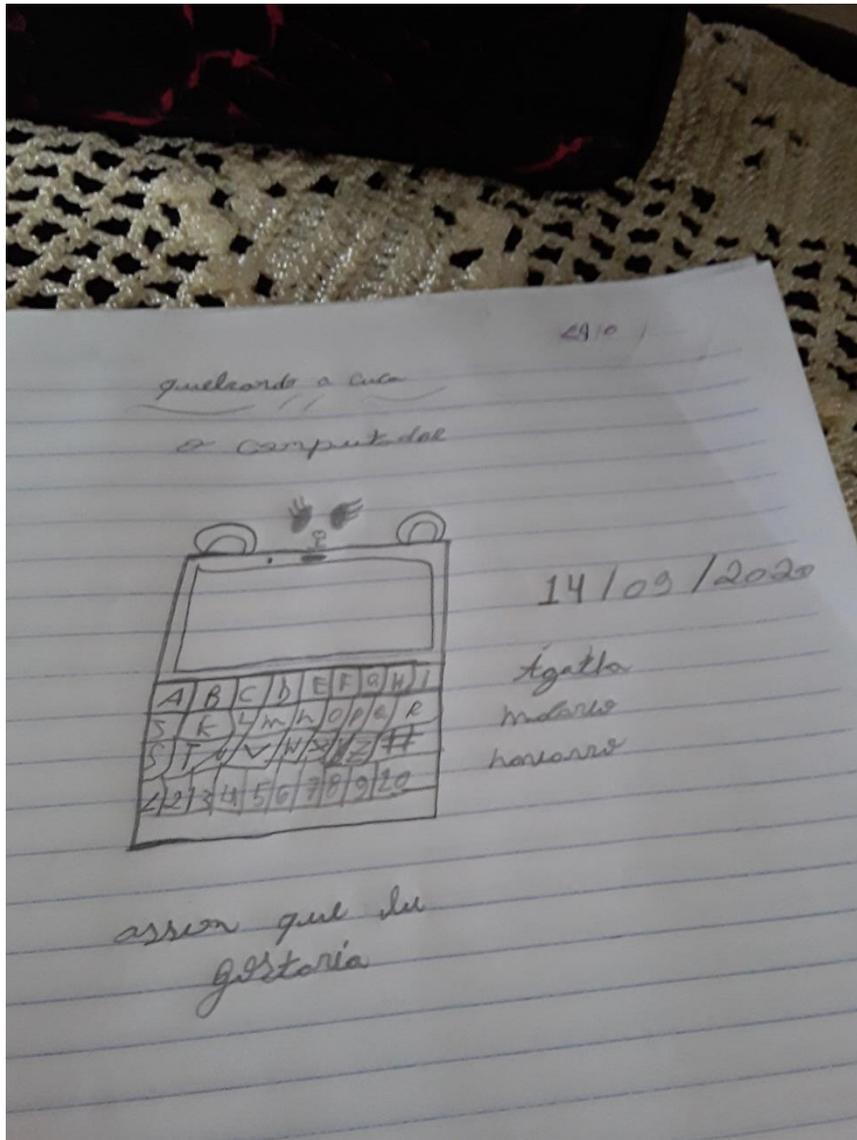
Resposta do 4º desafio:

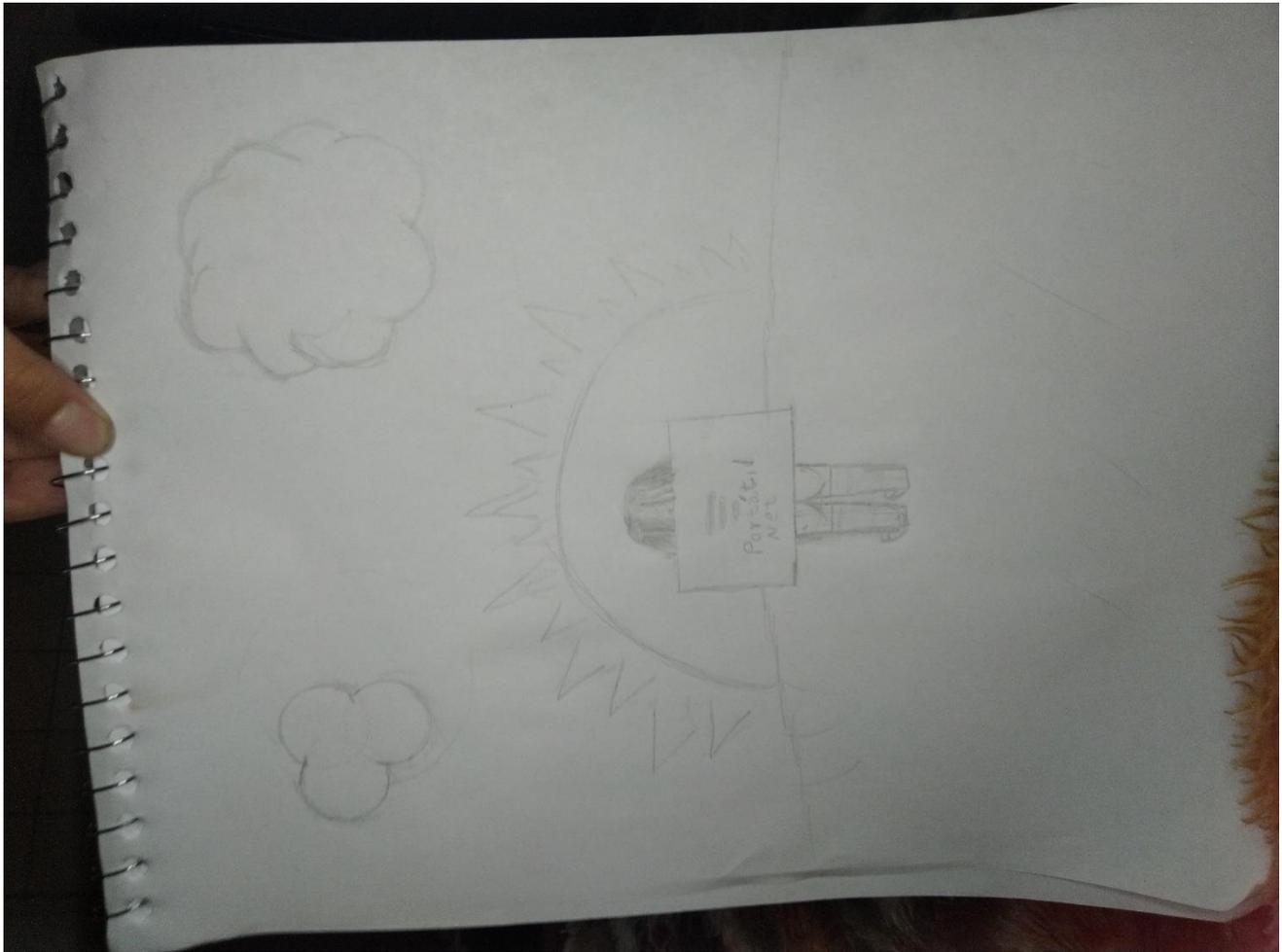
Desenvolveria um chip a ser implantado na cabeça das pessoas para que, quando precisassem do seu computador, um programa de equipamento seria projetado a sua frente, obedecendo a todos os seus comandos. Assim, o usuário poderia usufruir dos benefícios do seu produto, sem pesos e economizando espaços.



José Valmir do Nascimento Santos.

4º ano "E" Profª Chellia
E. R. G. Herbert de Souza.



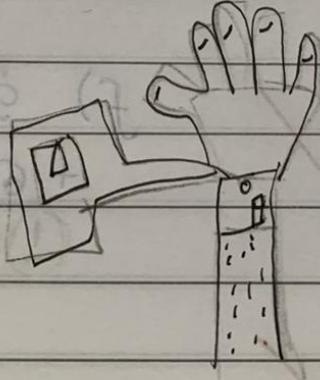


14/04/2020

Quilbranda a Cua



Relógio de FSI (o)
holograma 3D



The page contains several faint, illegible scribbles and markings, including what appears to be a large 'X' and some numbers like '248 (o)', '850 +', '31A1', 'FEP (2)', '8K', and '1SF'.

Eu inventaria uma luna fotografica
com todas as informações, tipo um com-
putador.



Felipe José 3^º Berof. Ana Lucia



**PREFEITURA DE
GUARULHOS**

