

# Orientações aos familiares e responsáveis

## 3º, 4º e 5º anos



Caros familiares e responsáveis,

Iniciamos o ano de 2021 ainda em pandemia e, dessa forma, o distanciamento físico continua sendo a melhor estratégia no combate à disseminação da COVID-19, claro que além de lavarmos as mãos com frequência, higienizá-las com álcool gel e uso de máscara sempre que necessitarmos sair de casa.

Assim, para preservação do processo educativo das crianças manteremos o Programa Saberes em Casa com as seguintes ações:

1. Programa Saberes em Casa na TV: pelo canal 7 (Claro /Net), às 9 horas e disponibilizado pelo Canal SE Portal da Secretaria de Educação de Guarulhos.

2ª feira	3ª feira	4ª feira	5ª feira	6ª feira
Além das letras	Vivências na Creche	Além das letras	Vivências na Creche	Além das letras
Desafio do Dia	É brincando que se aprende	Desafio do Dia	É brincando que se aprende	Desafio do Dia
EJA Ciclo II	EJA Ciclo I	EJA Ciclo II	EJA Ciclo I	EJA Ciclo II

<b>Segundas-feiras</b>	1ª semana e 3ª semana do mês - Libras em Casa!
<b>Terças-feiras</b>	1ª semana do mês - Desenvolvimento de AVDs (Atividades de Vida Diária)
<b>Quartas-feiras</b>	1ª semana do mês - É hora de Inglês!
	2ª semana do mês - Arte como Experiência
	3ª semana do mês - Falando de Música
	4ª semana do mês - Educação Física

2. Portal SE Informe:

- **Minha Biblioteca:** Mensalmente, disponibilizaremos livros que poderão ser lidos on-line ou baixados para leitura no celular ou computador. (Acesse o link <http://portaleducacao.guarulhos.sp.gov.br/siseduc/portal/site/listar/categoria/11/?menu=Minha%20Biblioteca>);
- **Vamos Brincar:** Neste espaço, serão disponibilizados jogos educativos que podem auxiliar o processo de aprendizagem. (Acesse o link <http://portaleducacao.guarulhos.sp.gov.br/siseduc/portal/site/listar/categoria/11/?menu=Vamos%20Brincar!>);
- **Dá um play:** Neste espaço, poderão ser encontrados links de acesso para canais do YouTube que poderão acrescentar conteúdos e propostas para seus estudos. (Acesse o link <http://portaleducacao.guarulhos.sp.gov.br/siseduc/portal/site/listar/categoria/11/?menu=D%C3%A1%20um%20Play!>).

3. Orientações e Sugestões de Atividades para a Educação Infantil (de 0 a 3 anos e de 4 e 5 anos);
4. Roteiro de Estudo e/ou Aprendizagem para os educandos do Ensino Fundamental (1º e 2º anos; e 3º, 4º e 5º anos) e para os educandos da Educação de Jovens e Adultos - EJA (Ciclo I e Ciclo II).

## Desafio do Dia

As atividades propostas pelo programa de TV com o nome “Desafio do Dia” e os Roteiros de Estudo e/ou Aprendizagem dos anos finais destinam-se aos educandos dos 3º, 4º e 5º anos.

Este bloco do programa de TV é conhecido pelas crianças, pois no ano passado já assistiam e acompanhavam as propostas de atividades.

Nesta etapa de escolarização, a grande maioria das crianças já leem e escrevem, mas precisam avançar em seus conhecimentos de produção de textos e matemática.

Também já são capazes de se organizarem sozinhos com maior facilidade, compreendendo melhor os acordos e regras apresentadas e explicadas.

Nesta fase, a curiosidade da criança em conhecer o mundo que a cerca é ainda maior, por isso, é comum que façam muitas perguntas e tenham dúvidas sobre tudo o que acham diferente, intrigante ou interessante.

Assim, atividades de estudo e pesquisa já podem ser aprofundadas. A criança irá aprender ainda mais se puder investigar um assunto de seu interesse, resolver um desafio ou realizar uma pesquisa. O pensamento investigativo é acionado para realizar pesquisas e resolver problemas, por isso é importante dispor de materiais para que eles possam explorar: revistas, encartes, livros dos anos anteriores e se for possível, pesquisa pela internet.

É possível contribuir com a aprendizagem da criança de muitas formas, inclusive propondo desafios para o dia a dia, como por exemplo:

- pesquisar e fazer uma receita nova;
- descobrir como algum objeto é fabricado;
- descobrir a origem e o significado de alguma palavra;
- pesquisar o porquê dos nomes das ruas, praças, avenidas, escolas, etc.;
- buscar curiosidades em mapas, por exemplo: nomes dos estados e capitais; continentes; oceanos; maior ou menor estado do país; etc;
- fazer estimativas de quantidades de coisas do dia a dia;
- entrevistar adultos próximos para conhecer a história de vida;
- criar um jogo ou brincadeira nova;
- confeccionar brinquedos e jogos com materiais alternativos (recicláveis);
- utilizar o relógio para organizar a sua rotina etc.