

# Roteiro de Estudo e/ou Aprendizagem - Alfabetização



OLÁ, QUERIDA CRIANÇA! COMO VOCÊ ESTÁ? NESTE MÊS DE MAIO VAMOS TRABALHAR COM O LIVRO: MEDONHO! VAMOS LER, CONTAR HISTÓRIAS, CONTAR NÚMEROS, CANTAR, DESENHAR, BRINCAR, ESCREVER, DENTRE MUITAS OUTRAS ATIVIDADES.

## PROPOSTA 1 – CONTANDO, DESENHANDO E ESCRIVENDO

**LIVRO: MEDONHO!** IDENTIFICANDO AS INFORMAÇÕES NA CAPA DO LIVRO: QUAL O NOME DA AUTORA? QUAL O NOME DA ILUSTRADORA? O QUE VOCÊ VÊ NA CAPA? FAÇA A LEITURA DO LIVRO E CONTE A HISTÓRIA PARA ALGUÉM QUE MORA COM VOCÊ.

COM BASE NESSA HISTÓRIA, **CRIE A SUA PRÓPRIA HISTÓRIA**. VAMOS PENSAR SOBRE ISSO? QUAL O **TÍTULO** DA SUA HISTÓRIA? IMAGINE, ORGANIZE SUAS IDEIAS, **DESENHE** AS PERSONAGENS E **CONTE** SUA HISTÓRIA COM INÍCIO OU FIM DIFERENTE DO LIVRO: MEDONHO!

VAMOS FAZER UMA **CAIXA SURPRESA!**? VOCÊ PODE UTILIZAR UMA CAIXA DE SAPATO, QUALQUER CAIXA DE QUALQUER TAMANHO OU ATÉ MESMO UM SAQUINHO PARA COLOCAR AS PALAVRAS DENTRO. OBSERVE O QUADRO ABAIXO E FAÇA A LEITURA DOS ANIMAIS QUE ESCRIVEMOS.

<b>CANGURU</b>	<b>PATO</b>	<b>TUBARÃO</b>	<b>TUCANO</b>	<b>GALINHA</b>
<b>GATO</b>		<b>PAVÃO</b>	<b>GAFANHOTO</b>	<b>CACHORRO</b>

VAMOS FAZER UMA BRINCADEIRA DE MÍMICA. ESCOLHA ALGUÉM DO SEU LUGAR DE VIVÊNCIA PARA BRINCAR COM VOCÊ. ESCREVA EM PEDAÇOS DE PAPEL AS MESMAS PALAVRAS ACIMA, DOBRE E COLOQUE DENTRO DA CAIXA SURPRESA. VOCÊ VAI PEGAR 7 PAPÉIS DE DENTRO DA CAIXA, UM DE CADA VEZ, E, AO RETIRAR, LEIA O NOME DO ANIMAL SEM MOSTRAR O QUE ESTÁ ESCRITO NO PAPEL QUE VOCÊ PEGOU DE DENTRO DA CAIXA. FAÇA UM GESTO OU SOM DESTES ANIMAIS. SERÁ QUE ELE OU ELA IRÁ ADIVINHAR?

AGORA, NO QUADRO A SEGUIR, QUE VOCÊ DEVE COPIAR EM SEU CADERNO, VOCÊ ENCONTRARÁ UMA LISTA DE NOMES DE ANIMAIS. ESCREVA NA SEGUNDA COLUNA OS NOMES DOS ANIMAIS QUE VOCÊ SORTEOU LÁ DA CAIXA SURPRESA.

<b>1ª COLUNA ANIMAIS</b>	<b>2ª COLUNA</b>	<b>3ª COLUNA ANIMAIS QUE INICIAM COM A MESMA SÍLABA</b>
GATO		GA-
TAMANDUÁ		TA-
TUBARÃO		TU-
PASSÁRO		PA-
CACHORRO		CA-
PATO		
TATU		
CANGURU		
GALINHA		
TUCANO		
GAFANHOTO		

OBSERVE AS PALAVRAS DA PRIMEIRA E DA SEGUNDA COLUNA, QUAIS ANIMAIS COMEÇAM COM A MESMA SÍLABA? ESCREVA NA TERCEIRA COLUNA OS NOMES DESTES ANIMAIS.

**SUGESTÕES DE JOGOS:** DOMINÓ E JOGO DO MICO. VOCÊ JÁ BRINCOU DE JOGO DO MICO? NESTE JOGO PRECISAMOS ENCONTRAR OS PARES DENTRE AS CARTAS VIRADAS PARA BAIXO. ESTES PARES DE ANIMAIS SÃO O MACHO E A FÊMEA, POR EXEMPLO; MACACO – MACACA, LEÃO – LEOA, GALO – GALINHA, BOI – VACA, PATO – PATA, DENTRE OUTROS ANIMAIS. VOCÊ PODE DESENHAR AS SUAS PRÓPRIAS CARTAS E ESCREVER OS NOMES. VAMOS BRINCAR!

## PROPOSTA 2 – O LUGAR ONDE VIVO

O MEDONHO MORA EM UM BANHADO. **FAÇA UM DESENHO** DE COMO VOCÊ IMAGINA ESTE LUGAR. DESENHE TAMBÉM O MEDONHO LÁ. ESCREVA O QUE VOCÊ DESENHOU E CONTE

PARA ALGUÉM QUE MORA COM VOCÊ OU GRAVE UM VÍDEO FALANDO SOBRE SEU DESENHO E COMPARTILHE CONOSCO EM SUAS REDES SOCIAIS COM A #SABERESEMCASA. O MEDONHO MORA EM UM BANHADO, E VOCÊ? **ESCREVA** EM SEU CADERNO O NOME DA CIDADE E DO BAIRRO ONDE MORA. VAMOS PENSAR SOBRE ESTE LUGAR? O QUE TEM NA RUA ONDE VOCÊ MORA? E NO SEU BAIRRO? PENSANDO NESTE LUGAR, ONDE VOCÊ MAIS GOSTA DE IR? O QUE VOCÊ ENCONTRA NO CAMINHO DA SUA CASA ATÉ ESTE LUGAR QUE VOCÊ GOSTA DE IR?

### PROPOSTA 3- CRIANDO COM AS FORMAS GEOMÉTRICAS

HISTÓRIA: **O PINTINHO QUE NASCEU QUADRADO!** ESCRITA POR REGINA CHAMLIAN E ILUSTRADA POR HELENA ALEXANDRINO.

EM UM GALINHEIRO, UMA DAS GALINHAS, CAROLA, QUE ÀS VEZES SE ENCOSTA NA GRADE DO CERCADO E FICA OLHANDO PARA FORA PARA VISLUMBRAR OUTRAS POSSIBILIDADES DE VIDA, BOTA UM OVO QUADRADO. AS COLEGAS DE GALINHEIRO COMENTAM O ABSURDO DA FORMA, SEM ACEITAR QUALQUER UMA DAS OPINIÕES, A GALINHA RESOLVE CHOCAR O SEU OVO QUADRADO E ALI PERMANECER. CONVOCA-SE UM JULGAMENTO, CHAMAM UM GALO JUIZ PARA ORGANIZAR E RESOLVEM EXPULSAR A GALINHA DO GALINHEIRO. EM SUA VIAGEM, NASCE O SEU FILHOTE: UM PINTINHO QUADRADO. DEPOIS DE LONGA CAMINHADA, TEMPO EM QUE SE CONHECERAM E TIVERAM A OPORTUNIDADE DE CONVERSAR SOBRE SER, PARECER, ACEITAÇÃO E REJEIÇÃO, E EXAUSTOS DA LONGA CAMINHA, DORMIRAM. AO ABRIR OS OLHOS NO DIA SEGUINTE, MÃE E FILHO SE DEPARAM COM UMA VISÃO INCOMUM: ANIMAIS SIMPÁTICOS E COMPLETAMENTE DIFERENTES DA FORMA TRADICIONAL. NESSE CONJUNTO HÁ UMA TARTARUGA PIRAMIDAL, UM COELHO TRIANGULAR, UM MACACO REDONDO, UMA GIRAFA ESPIRAL, UM ELEFANTE TRAPEZOIDAL, UM PAPAGAIO RETANGULAR E UM PATO HEXAGONAL.

#### VOCÊ SABE O QUE É UM TANGRAM?

O **TANGRAM** É UM JOGO COM 7 FIGURAS GEOMÉTRICAS PLANAS: 5 TRIÂNGULOS; 1 QUADRADO; 1 PARALELOGRAMO. COM ELE PODEMOS MONTAR VÁRIAS FIGURAS, COMO ANIMAIS E OBJETOS. VAMOS CRIAR UM TANGRAM E BRINCAR!

#### TANGRAM



AGORA QUE VOCÊ JÁ SABE FAZER UM TANGRAM, VAMOS FAZER UM. PEGUE UM PEDAÇO DE PAPELÃO E CONSTRUA UM TANGRAM IGUAL A IMAGEM ACIMA, DEPOIS, UTILIZANDO AS FIGURAS DO TANGRAM **CRIE 3 ANIMAIS** E DÊ UM NOME PARA ELES.

AGORA **RESPONDA** EM SEU CADERNO:

QUANTOS ANIMAIS TEM NA HISTÓRIA “O PINTINHO QUE NASCEU QUADRADO”?

QUANDOS ANIMAIS VOCÊ CRIOU COM AS FORMAS GEOMÉTRICAS?

QUANTOS ANIMAIS TEMOS AO TODO, SOMANDO OS DA HISTÓRIA E OS QUE VOCÊ CRIOU?

### PROPOSTA 4 – JOGOS E BRINCADEIRAS

VOCÊ SABIA QUE BRINCANDO NÓS TAMBÉM APRENDEMOS MUITAS COISAS?

- OBSERVE A IMAGEM AO LADO CRIADA POR IVAN CRUZ.
- QUAIS BRINCADEIRAS DA IMAGEM VOCÊ CONHECE?
- ESCREVA EM SEU CADERNO O NOME DAS BRINCADEIRAS QUE VOCÊ IDENTIFICOU E CIRCULE NA SUA LISTA O NOME DA BRINCADEIRA QUE VOCÊ MAIS GOSTA.

